

スーパーファミコン®

SHVC-ABZJ-JPN



SUPER FAMICOM®
LICENSED BY NINTENDO

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

Balk

3次元格闘ボールズ

さんじげんかくとう



MEDIA RINGS
CORPORATION

Balk

3D

3次元格闘ボールズ



ちょう み らい がた スリー ディー

超未来型3Dバトル

はじ

いま、始まろうと

Story——ストーリー——

せいれき ねん
西暦30XX年——

ばんのうしん 万能神ジェスターあらわる！

とつぜん い じ げん ま お ばんのうしん ちきゅうじょう せい
突然、異次元より舞い降りた万能神ジェスターは、地球上のすべての生
めいたい む い はな
命体に向けてこう言い放った。

「もし、この世界に私を倒すことのできる者がいたなら、その者の願い
かな
をひとつだけ叶えてやろう」

それはまさに“悪魔のささやき”であった。

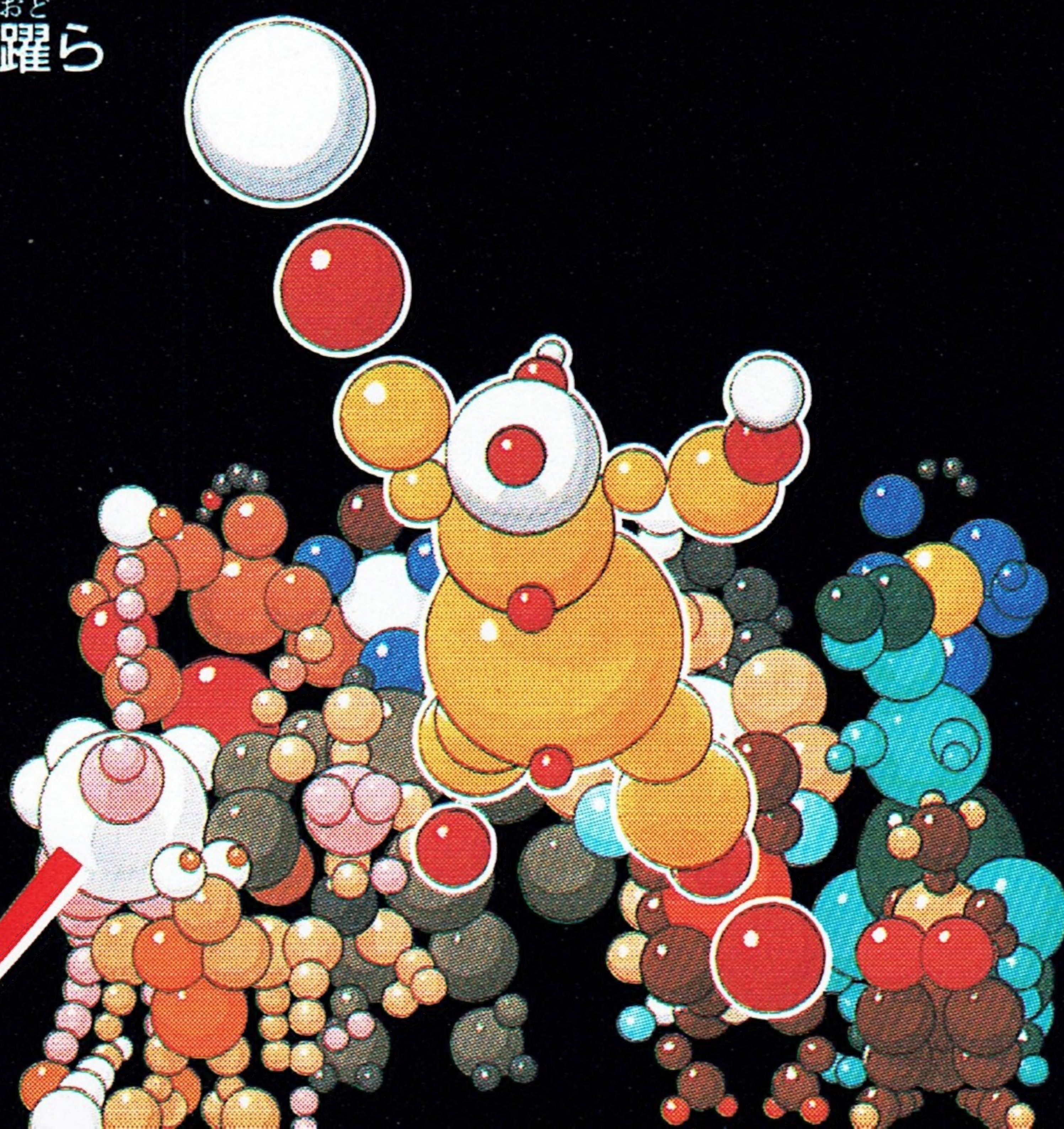
ことば き にん せんし おお ゆめ
この言葉を聞きつけてやってきた8人の戦士たち。大いなる夢からさ
ねが
さやかな願いまで、それぞれに希望を胸に抱いた彼らは、いずれ劣ら
め ふうかん やつ
ぬ、勇敢でイカした奴ばかりである。

い じ げん とびら ひら そして、異次元への扉は開かれた！

あつ く ひろ ぶたい い じ げんくうかん
これから熱いバトルを繰り広げる舞台となるのは、異次元空間ジェスタ
ようい ま か ふ し ぎ た もの からだ
ー・アリーナに用意された摩訶不思議フィールド。そこに立つ者は、身体
きゅう しゅうごうたい へん か きゅう か にくたい
が球の集合体に変化してしまうというのだ。しかも球と化した肉体は、
じ ぶん い し しんしゆく しゅうさん じざい おこ
自分の意志により伸縮や集散を自在に行なえるという。

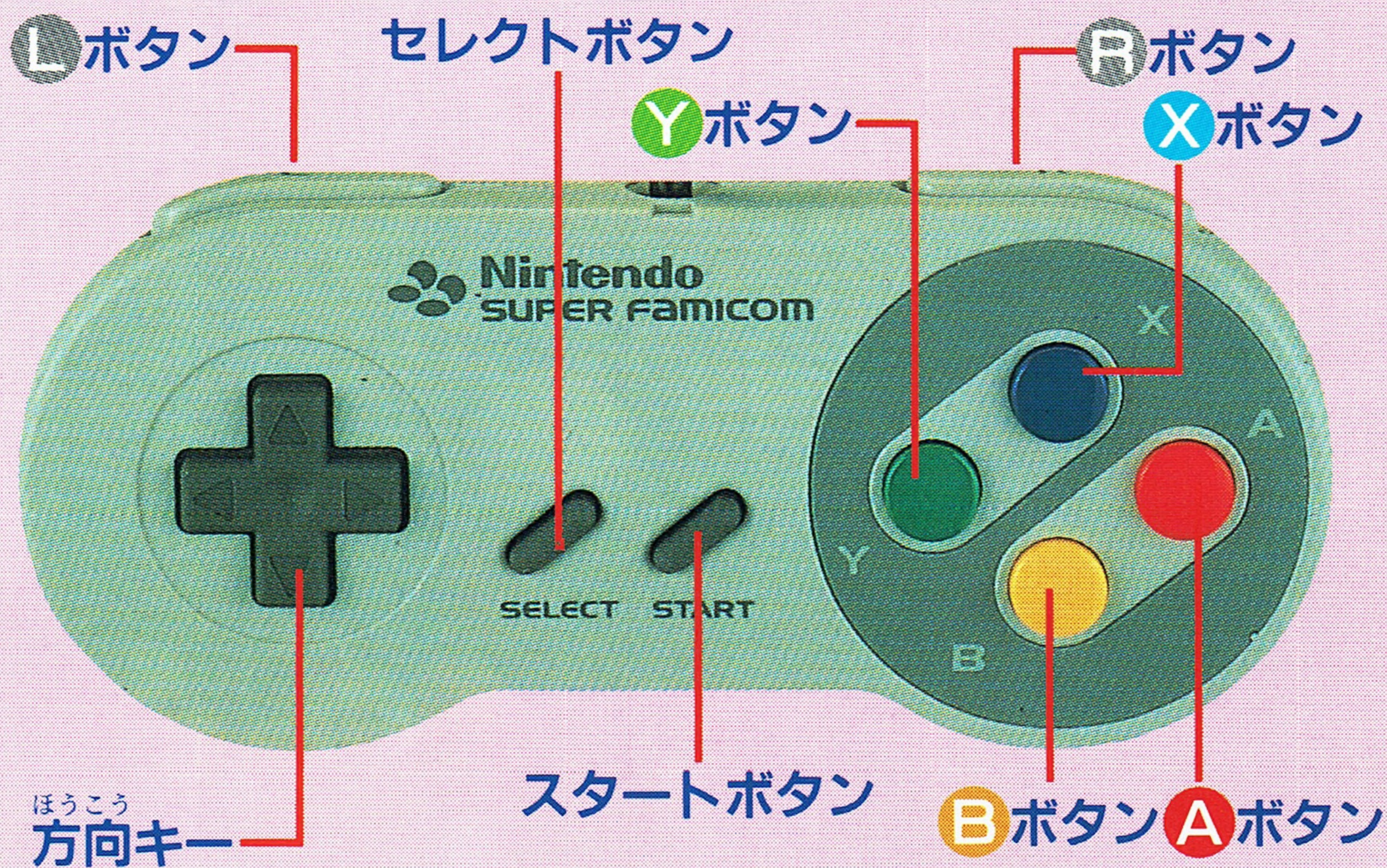
あら ちから え にん せんし だれ たいけん たたか
新たな力を得た8人の戦士たちは、まだ誰も体験したことのない戦い
とき まえ むね おど
の時を前に、それぞれに胸を躍ら
せていた。



が、
している！！



Game Start —ゲーム・スタート—

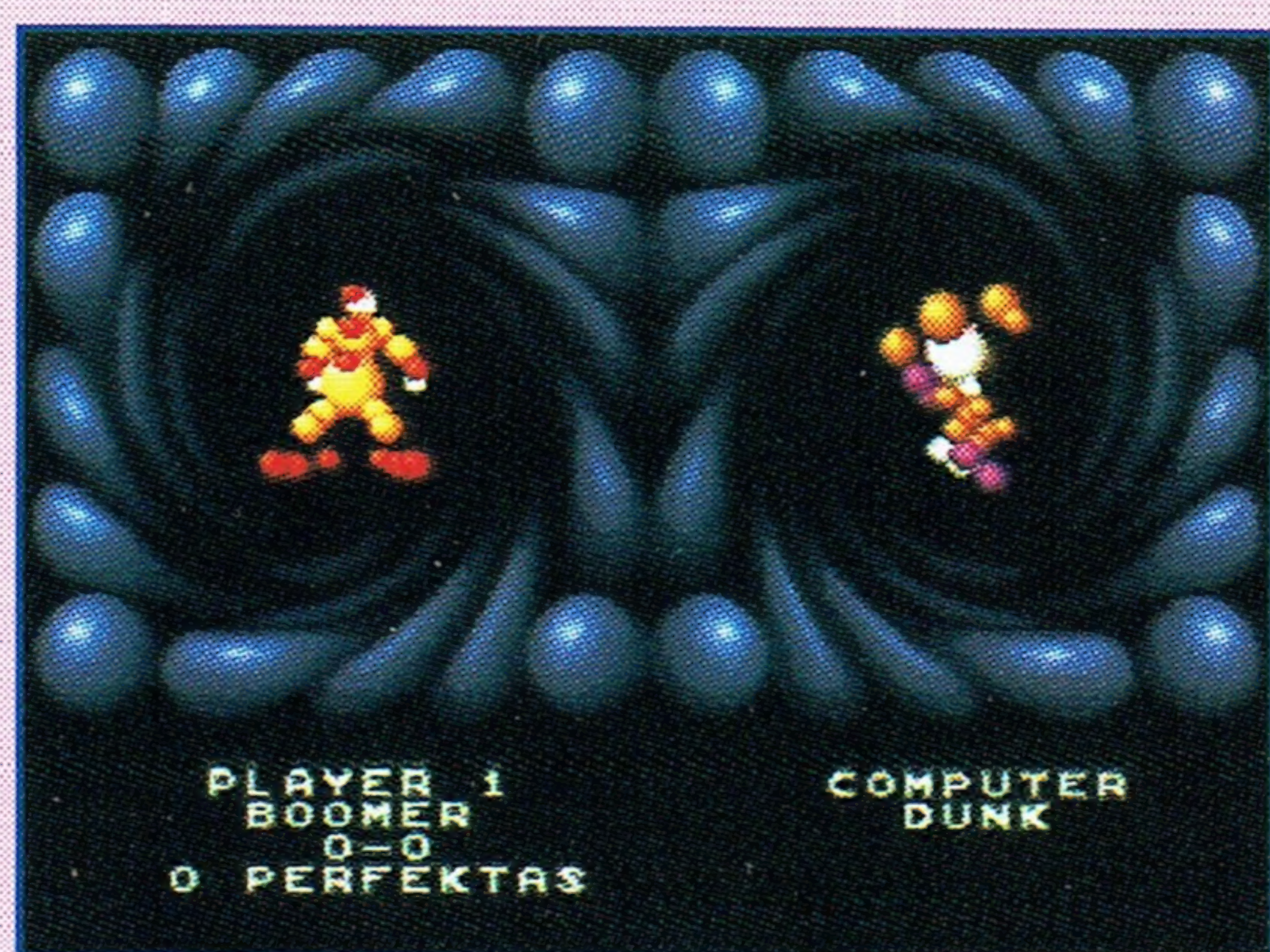
① タイトル画面が表示されたら、ゲームモードを方向キーの上下で
えら^{えら}び、STARTボタンを押します。(オープニングはいずれかのボ
タンを押すことでスキップできます)



②自分がプレイするキャラクターを選びます。方向キーの左右、もしくはSELECTボタン、・ボタンを押すたびに、8人の戦士たちが次々と表示されますので、好きなキャラクターを選び、STARTボタンで決定してください。

<1 PLAYER FREE PLAY>モードを選択している場合には、対戦相手も同様の手順で選ぶことができます。

また<2 PLAYERS>モードを選択している場合、プレイヤー1、プレイヤー2は、同時にキャラクターが選択できます。



③対戦相手が決定すると、バトルがスタートします。

* <1 PLAYER>モードの場合、コンピュータが自動的に対戦相手を決定します。



■ゲームモードについて

ワン・プレイヤー <1 PLAYER>

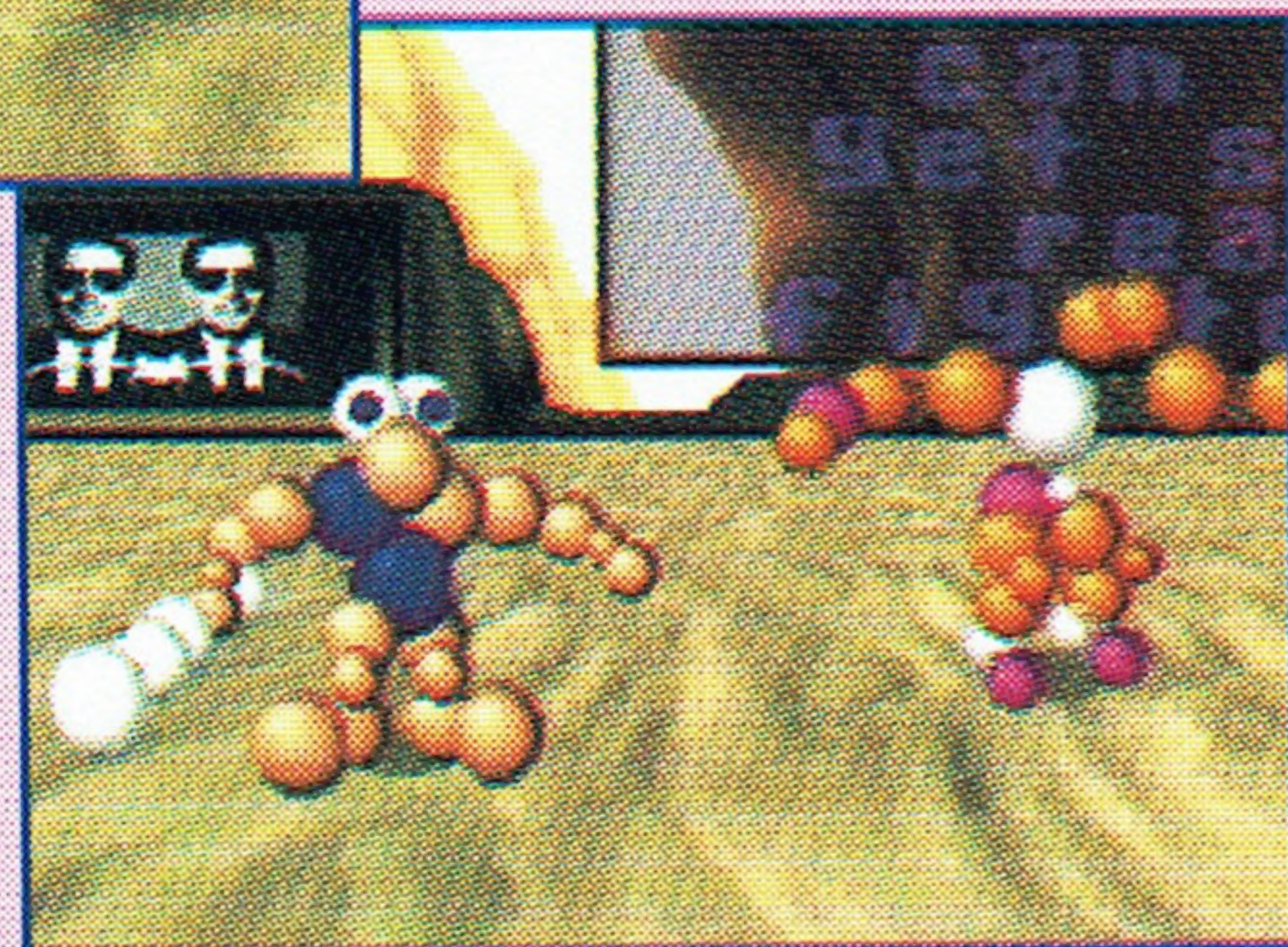
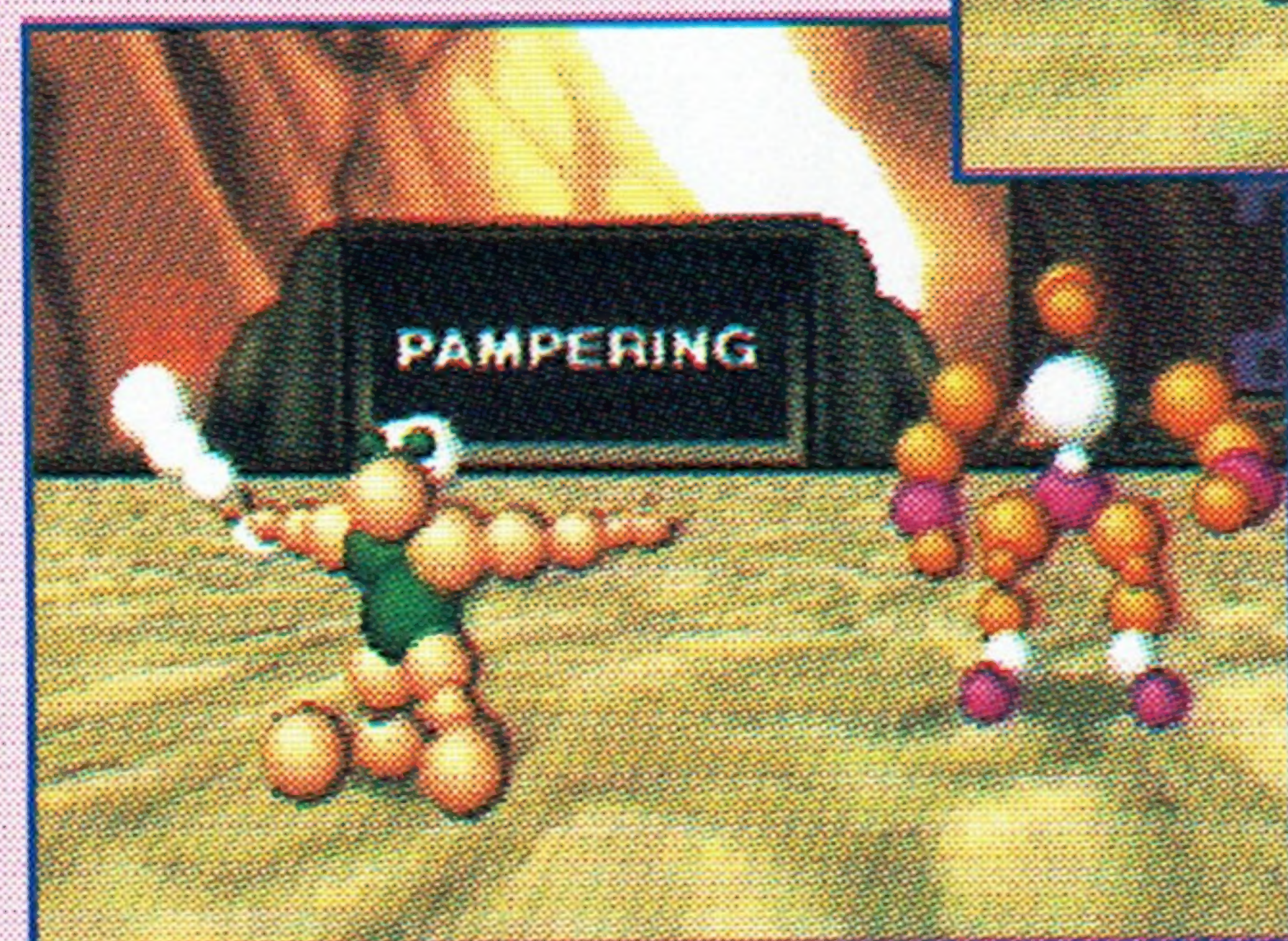
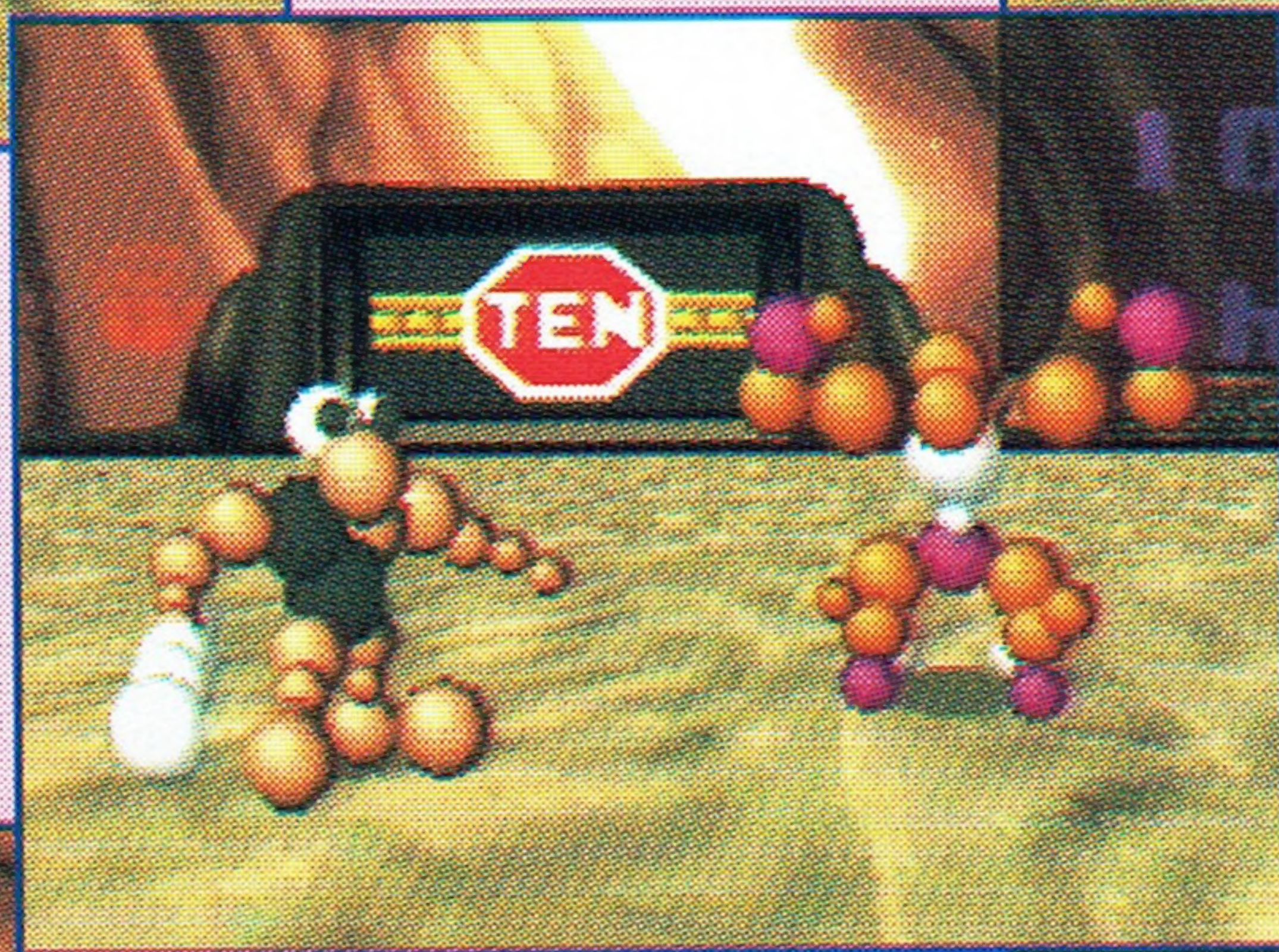
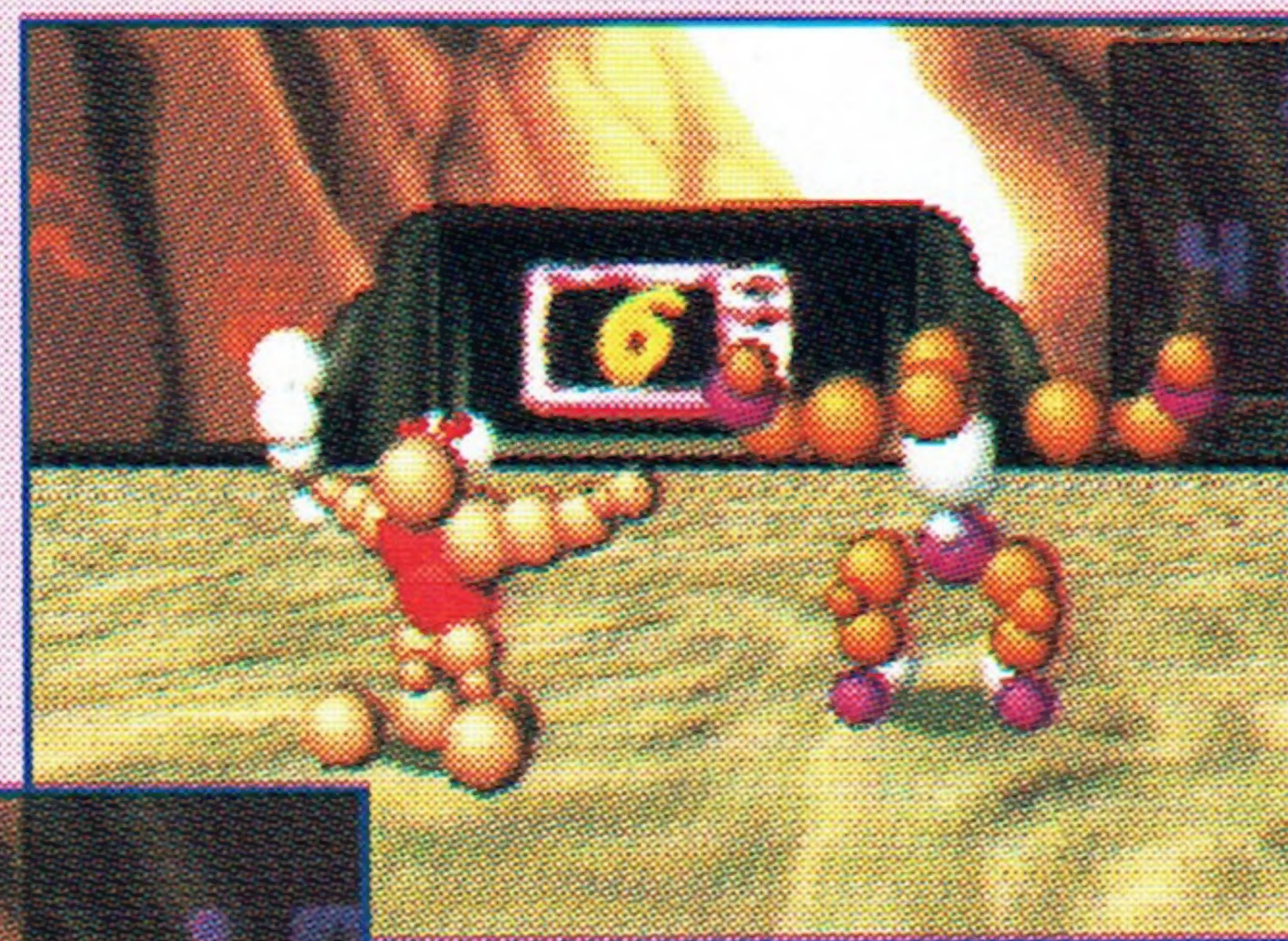
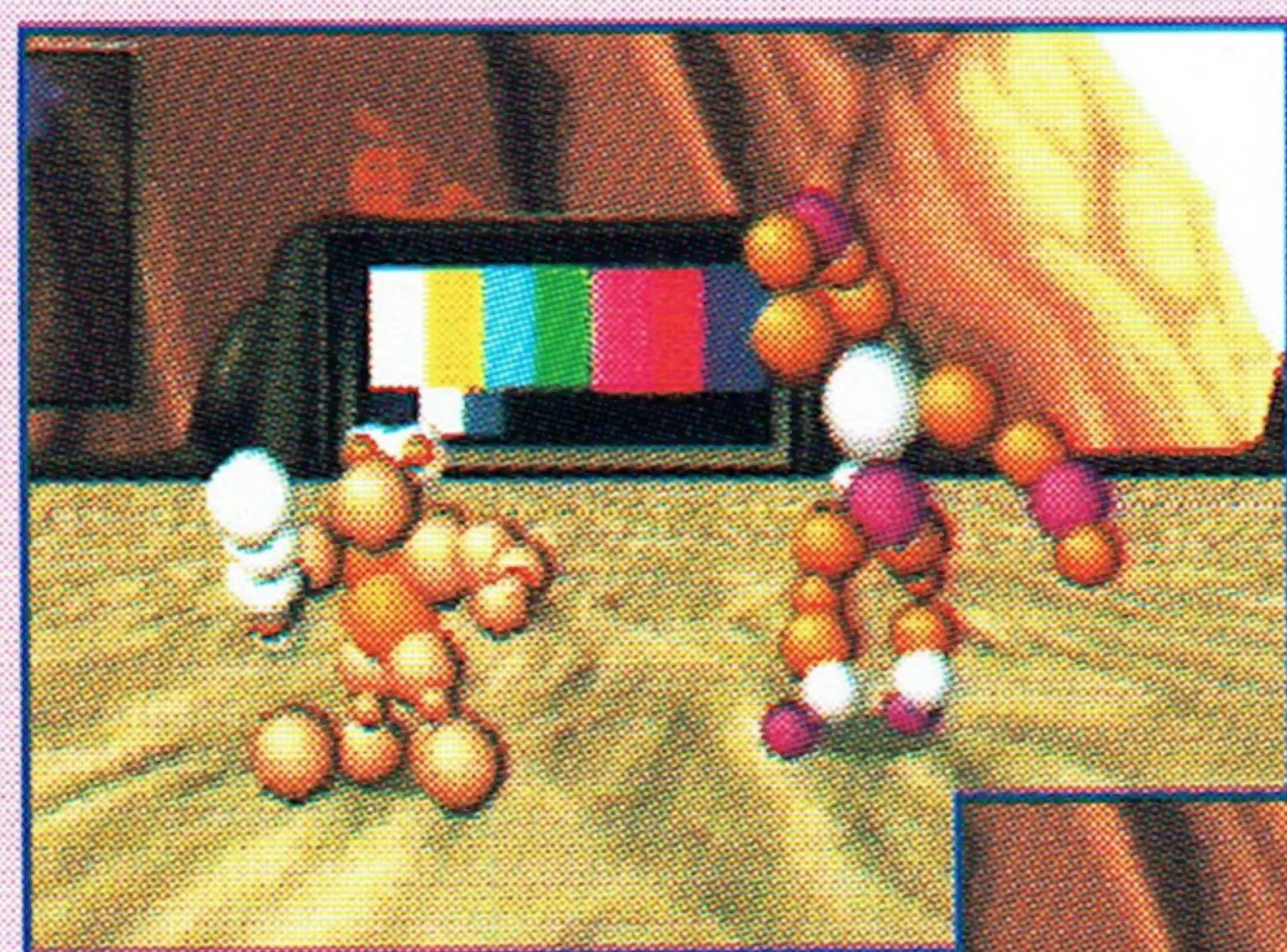
ひとり せんよう
一人プレイ専用のトーナメント戦モードです。

か ぬ からだ いろ むしょく あか みどり
勝ち抜いていくごとにレベルアップし、身体の色も無色→赤→緑→
あお くろ じゅん へん か
青→黒と順に変化します。これがベルトカラー・システムです。ベ
ルトカラーはじゅうどう くろおび どうよう つよ しょうちょう
柔道の黒帯と同様、強さの象徴です。

にん か ぬ ゆうしょう さき なに ま じ
13人勝ち抜くと優勝です。その先に何が待っているか…。それは自
ぶん じしん たし
分自身で確かめてください。

ワン・プレイヤー ばあい
<1 PLAYER>の場合のみ、コンティニューができます。

かいすう なん い ど か イー ジー
コンティニュー回数は難易度によって変わり、「EASY」モ
ードで 5 回、かい ミ デ ィ ア ム
「MEDIUM」モードなら 2 回。ただし、
「HARD」モードにコンティニューはありません。かいすう か
回数は勝
ちすす じ どうてき ふ
ち進んでいくごとに自動的に増えていきます。

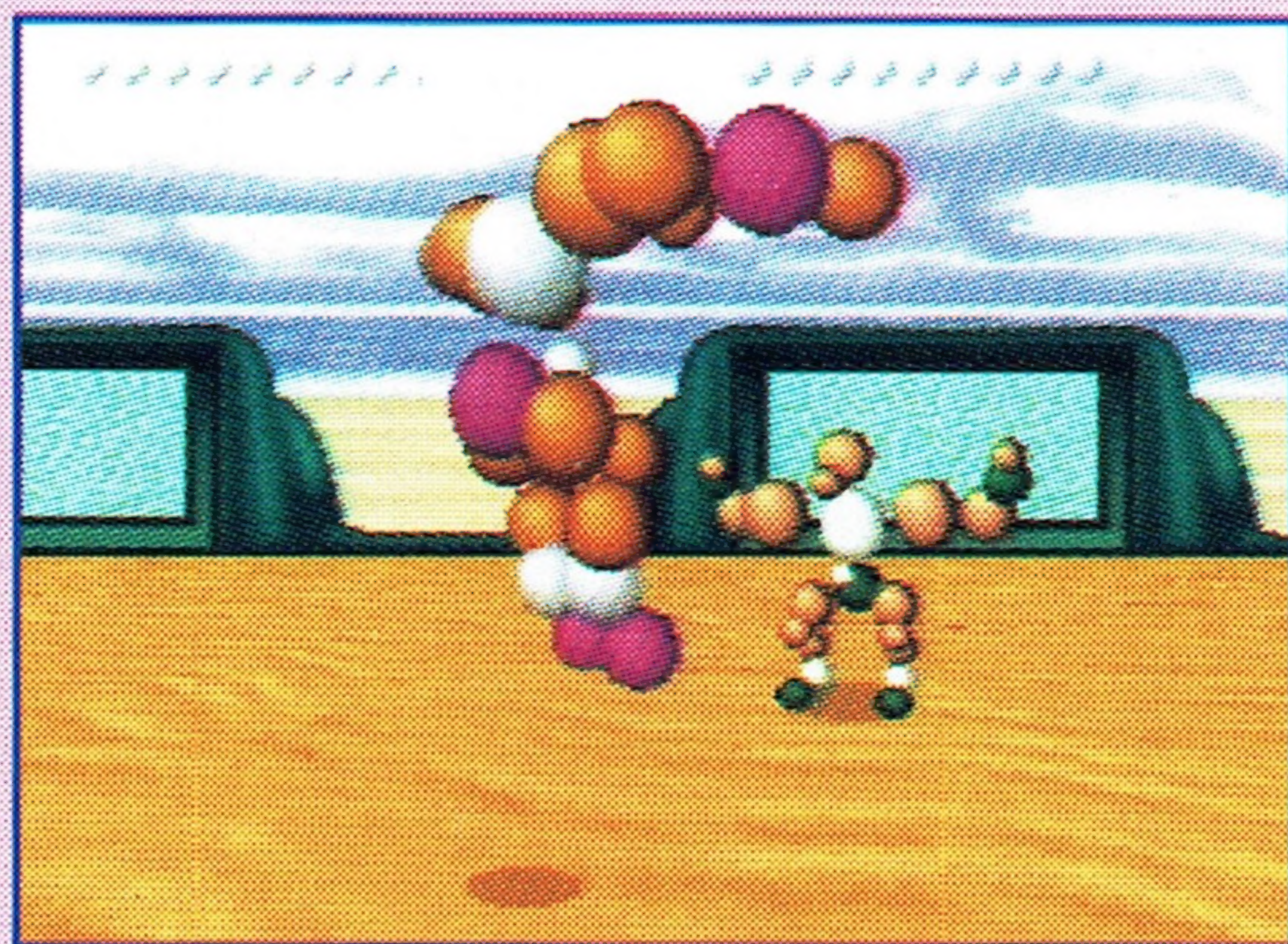


ワン・プレイヤー フリー プレイ <1 PLAYER FREE PLAY>

ひとり せんよう かいせん じぶん
一人プレイ専用の1回戦モードです。自分のキャラクターはもちろ
ん、たいせんあいて えら じぶん おな えら
対戦相手も選ぶことができます。自分と同じキャラクターを選
んで対戦することも可能です。

どう えら ばあい からだ いろ じぶん あいて くべつ
*同キャラを選んだ場合、身体の色で自分と相手を区別します。

ワン・プレイヤー ワン・プレイヤー フリー プレイ
<1 PLAYER>か<1 PLAYER FREE PLAY>
をプレイ中、プレイヤー2のパッドのSTARTボタンを押
すと、ツー・プレイヤーズ き か
<2 PLAYERS>モードに切り替わります。ただし
ゲームは、キャラクター せんたく なお
選択からやり直しとなります。



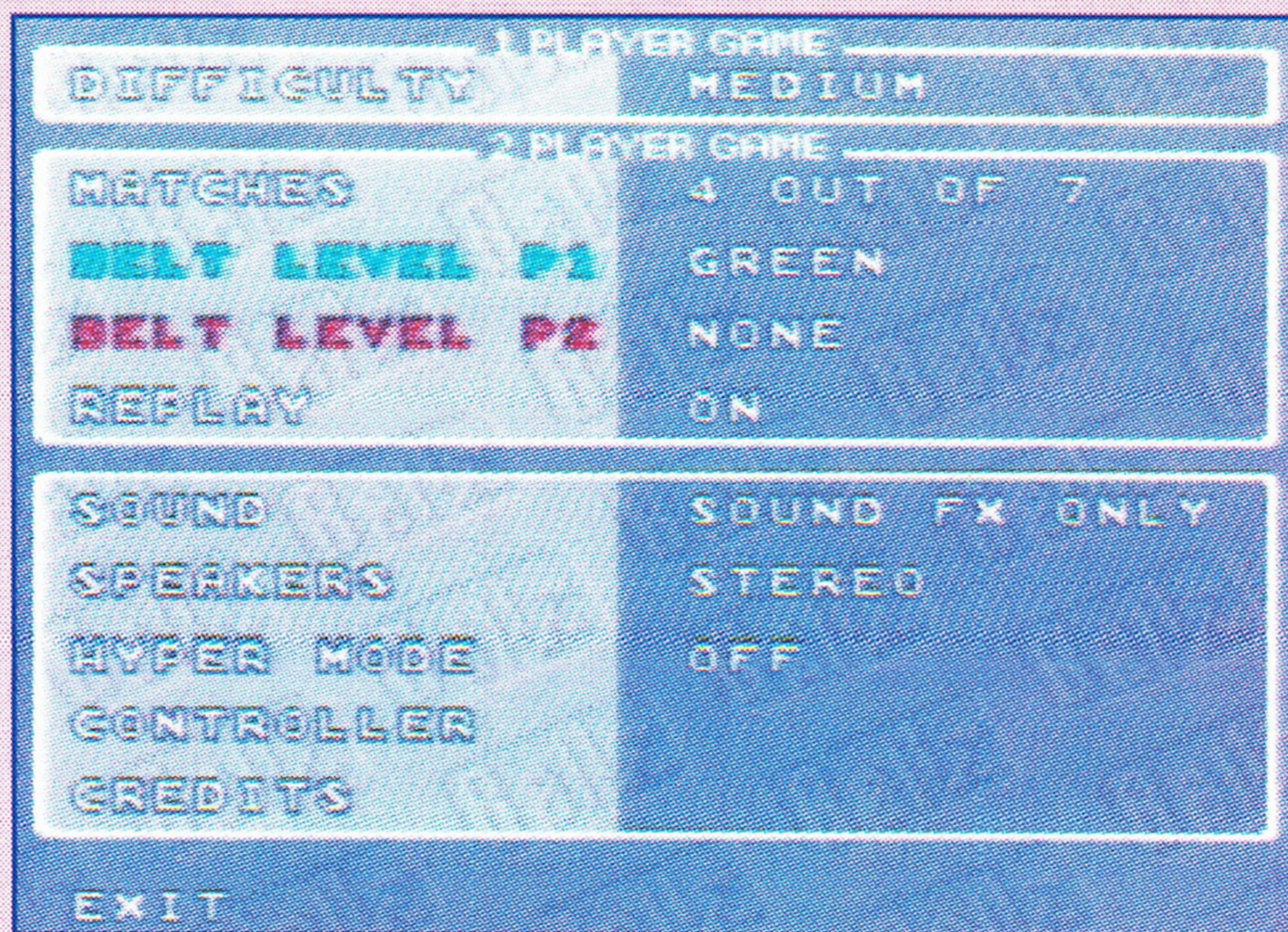
ツー・プレイヤーズ <2 PLAYERS>

ふたり せんよう たいせん ワン ツー じゆう
二人プレイ専用の対戦モードです。プレイヤー1、2ともに自由に
キャラクターが せんたく どう たいけつ か のう
選択でき、同キャラ対決も可能です。

ツー・プレイヤーズ ばあい さいしゅうせん
<2 PLAYERS>の場合のみ、バトルの最終戦のリプレイ
を みる ことができます。またこの時、バトルに勝った方のプ
レイヤーは、し てん へんこう
視点の変更やズームイン、ズームアウトなどを
じゆう おこ くい そうさほうほう さんしょう
自由に行なうことができます。詳しい操作方法是、P15を参照
してください。

Options — オプション —

タイトル画面で<OPTIONS>を選択し、STARTボタンで決定すると、ゲームの基本設定を変更することができます。
方向キーの上下、もしくはSELECTボタンで変更したい項目にカーソルを移動、方向キーの左右、もしくはL・Rボタンで設定を変更します。



● DIFFICULTY

難易度の設定です。「MEDIUM (普通)」 「HARD (難しい)」 「EASY (易しい)」 の3種類の難易度が設定できます。

● MATCHES

対戦数の設定です。「2 OUT OF 3」ならば、3回勝負で先に2回勝った方が勝者となります。最高21回勝負まで設定できます。

● BELT LEVEL P1

プレイヤー1のベルトカラーの変更です。カラーが「NONE (無色)」 → 「RED (赤)」 → 「GREEN (緑)」 → 「BLUE (青)」 → 「BLACK (黒)」 と順に変わります。

●BALT LEVEL P2

プレイヤー^{ツー}2のレベル^{せってい}設定です。詳細^{しょうさい}はプレイヤー^{ワン}1と同様^{どうよう}です。

●REPLAY

リプレイモードのON/OFF^{せってい}を設定します。

●SOUND

BGM^{ビージーエム}の設定^{せってい}です。「MUSIC&FX^{ミュージック・アンド・エフェックス} (音楽^{おんがく}と効果音^{こうかおん})」

「SILENT^{サイレント} (BGMなし)」^{ビージーエム}「MUSIC ONLY^{ミュージック・オンリー} (音楽^{おんがく}のみ)」

「SOUND FX ONLY^{サウンド・エフェックス・オンリー} (効果音^{こうかおん}のみ)」がそれぞれ^{せってい}設定できま

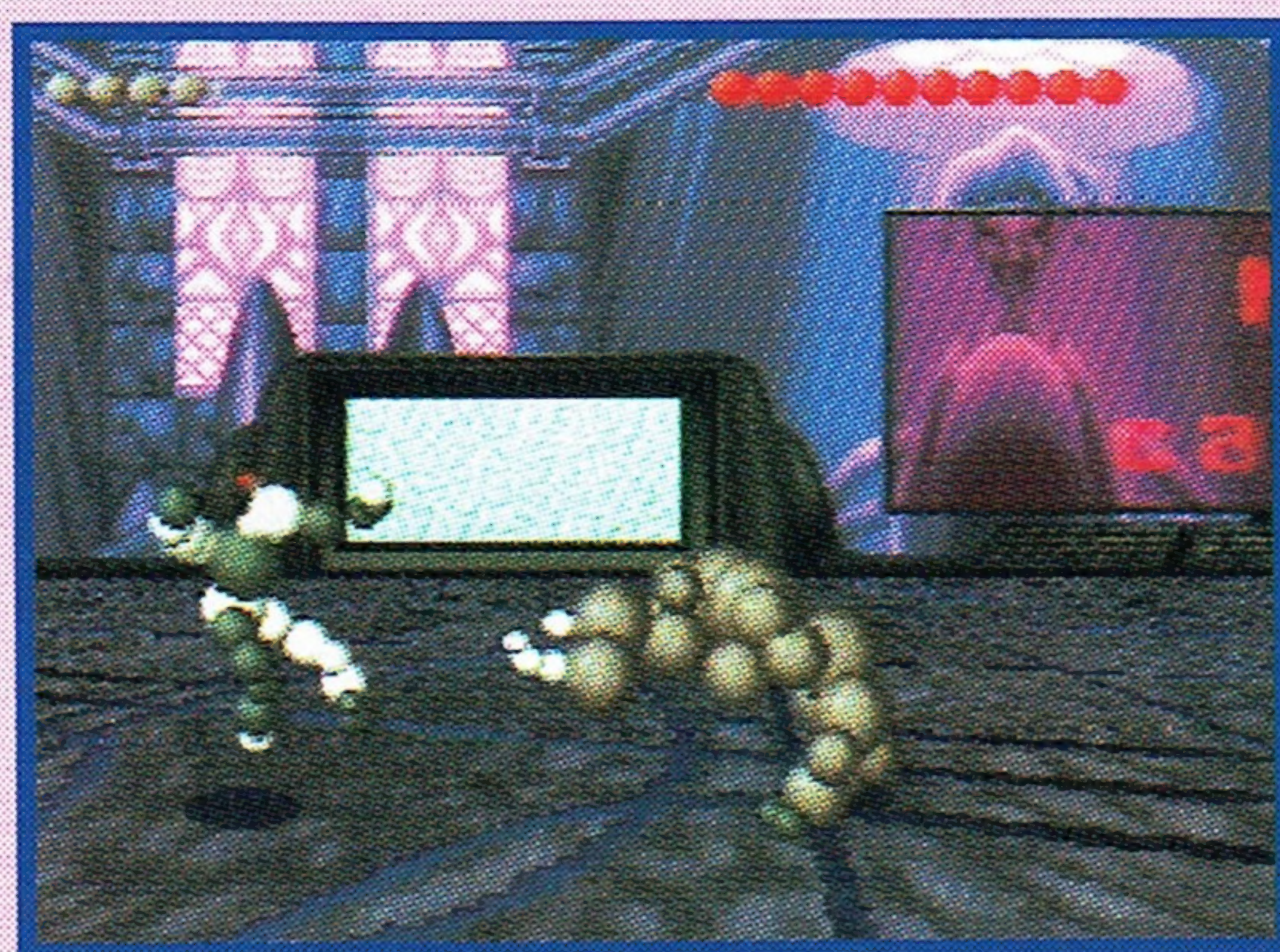
す。なお、SOUND設定^{せってい}を変更^{へんこう}すると、ゲーム開始^{かいし}までは無音^{むおんじょうたい}状態になります。

●SPEAKERS

「STEREO^{ステレオ}」「MONO^{モノラル}」のどちらか^{せってい}を設定します。

●HYPER MODE

ハイパーモードのON/OFF^{せってい}を設定します。ハイパーモードをON^{オン}にするとキャラクターの動き^{うご}が速^{はや}くなります。



●CONTROLLER

コントローラーの^{きほんそうさ}基本操作設定を^{へんこう}変更することができます。^{エー}A、^{ビー}B、^{エックス}X、^{ワイ}Y、^{スタート}STARTボタンのいずれかを^お押すとコンフィグ画面に切り替わりますので、^{ほうこう}方向キー、もしくは^{エル}L、^{アール}R、^{セレクト}SELECTボタンで3つのパターンの中から^{なか}操作設定を^{えら}選びます。

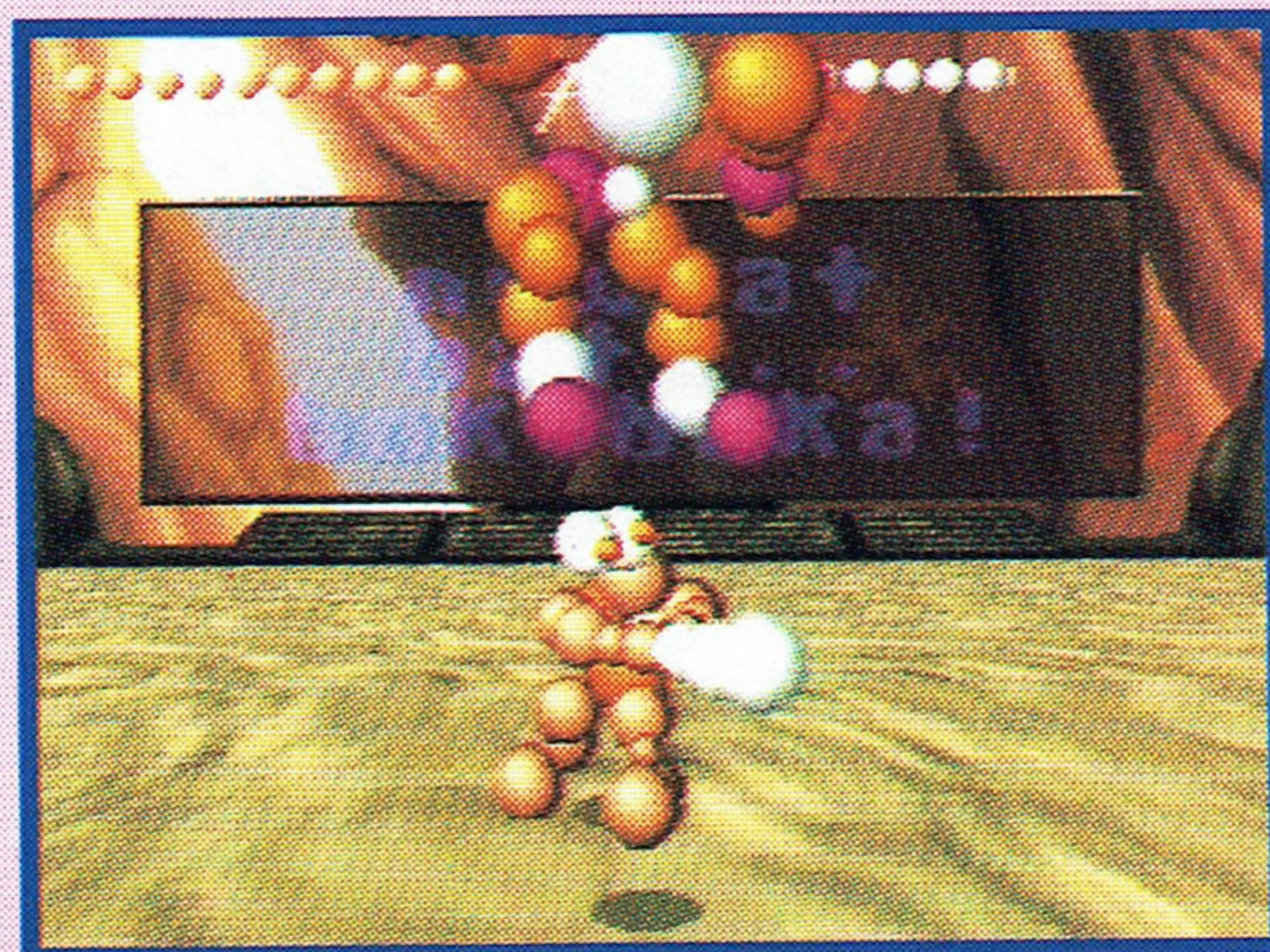
	PLAYER 1	PLAYER 2
Y	JUMP	PUNCH
B	JUMP	KICK
A	PUNCH	JUMP
X	KICK	JUMP
LEFT	PUNCH	PUNCH
RIGHT	KICK	KICK

●CREDITS

^{エー}A、^{ビー}B、^{エックス}X、^{ワイ}Y、^{スタート}STARTボタンのいずれかを^お押すと、^{せいさく}制作スタッフのクレジットが^{ひょうじ}表示されます。

●EXIT

すべての設定が^{せつてい}終了したら、「EXIT」にカーソルを^あ合わせて^{エー}A、^{ビー}B、^{エックス}X、^{ワイ}Y、^{スタート}STARTボタンのいずれかを^お押します。



Display —ディスプレイ—

ライフゲージ

のこ じ かん
残り時間



●ライフゲージ：

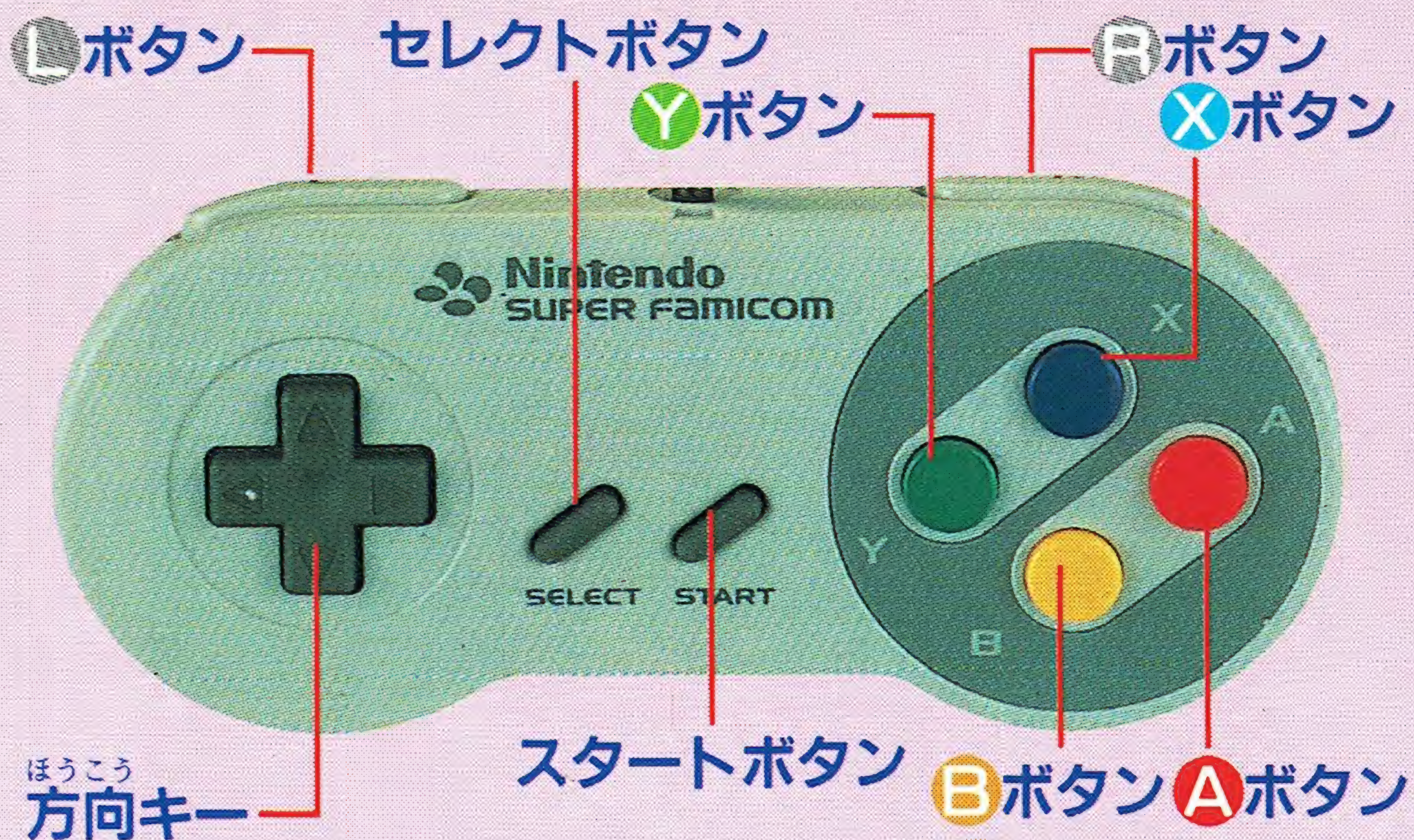
さき ひょうじ ほう ま
先に表示がなくなった方が負けです。

●残り時間：

99からどんどんカウントダウンされていきます。残り時間が0になると両者のライフゲージが自動的に減りはじめ、先にライフゲージの表示がなくなった方が負けとなります。(両者同時の場合は引き分けです) ステージによっては時間表示のない、時間無制限勝負の場合もあります。

※大きなダメージを受けると、一定時間、身体からだの球体パーツの一部が見えなくなることがありますが、しばらくすると元もとに戻ります。

Operation —オペレーション—



●基本格闘操作

	初期設定	コンフィグ1	コンフィグ2
Aボタン	ジャンプ	ジャンプ	パンチ
Bボタン	キック	ジャンプ	ジャンプ
Xボタン	ジャンプ	パンチ	キック
Yボタン	パンチ	キック	ジャンプ
Lボタン	パンチ	キック	パンチ
Rボタン	キック	パンチ	キック
方向キー	\uparrow = 上 \downarrow = 下 \rightarrow = 右 \leftarrow = 左		
START	ポーズ、(対戦終了時は) 次へ進む		
SELECT	使用しない		

基本格闘操作の設定は、オプション画面上で「コンフィグ1」「コンフィグ2」と変更することができます。設定変更の手順については、P10-11の<OPTIONS>の「CONTROLLER」を参照してください。

かく きょうつうかくとうそうさ ●各キャラクター共通格闘操作

わざ 技	そう 操 作 方 法
くうちゅう 空中パンチ	J-P
ローパンチ	↓+P
つかみあい あ	せっきんじ (接近時に) Pを連打 れんだ
そくてん 側転	(ダウン時に) ↑+Pまたは↓+P じ
くうちゅう 空中キック	J-K
ローキック	↓+K
な 投げ	せっきんじ (接近時に) K れんだ
クラウチングブロック	↓+◀
ハイブロック	↑+◀
たいひ 待避ブロック	◀
ちょうはつ 挑発	P+K+J
トドメ技 わざ	てきのこ (敵の残りライフが2.5以下の時に) ↑-↑ いかとき
かいふく 回復	じぶんのこ (自分の残りライフが2.5以下の時に) ↓を連打 れんだ



— : じゅんばん にゅうりよく
順番に入力

+ : どうじ にゅうりよく
同時に入力

▶ : あいて ほうこう む ほうこう お
相手の方向に向かって方向キーを押す

◀ : あいて ぎゃくほうこう む ほうこう お
相手と逆方向に向かって方向キーを押す

P : パンチボタン

K : キックボタン

J : ジャンプボタン

●^{へんしんそう さ}変身操作

^{へんしんご} 変身後のキャラ	^{そう さ ほうほう} 操作方法	^{へんしんご} 変身後のキャラ	^{そう さ ほうほう} 操作方法
ボカボカ	← - ← - P + J	ゴーリキ	← - → - P + J
ブーマー	→ - ← - P + J	ゴロー	↑ - → - P + J
ダンク	↓ - ← - P + J	ミューミュー	↑ - ← - P + J
ターボ	→ - → - P + J	クラッシャー	↓ - → - P + J

バトルの途中^{とちゅう}で上^{うえ}の操作^{そう さ}をすると、各キャラクター^{かく}に変身^{へんしん}することができます。

※最初^{さいしよ}にプレイしていたキャラクター^{もど}に戻る場合^{ばあい}も、上^{うえ}の変身操作^{へんしんそう さ}を行^{おこ}ないます。

●^{そう さ}リプレイ操作

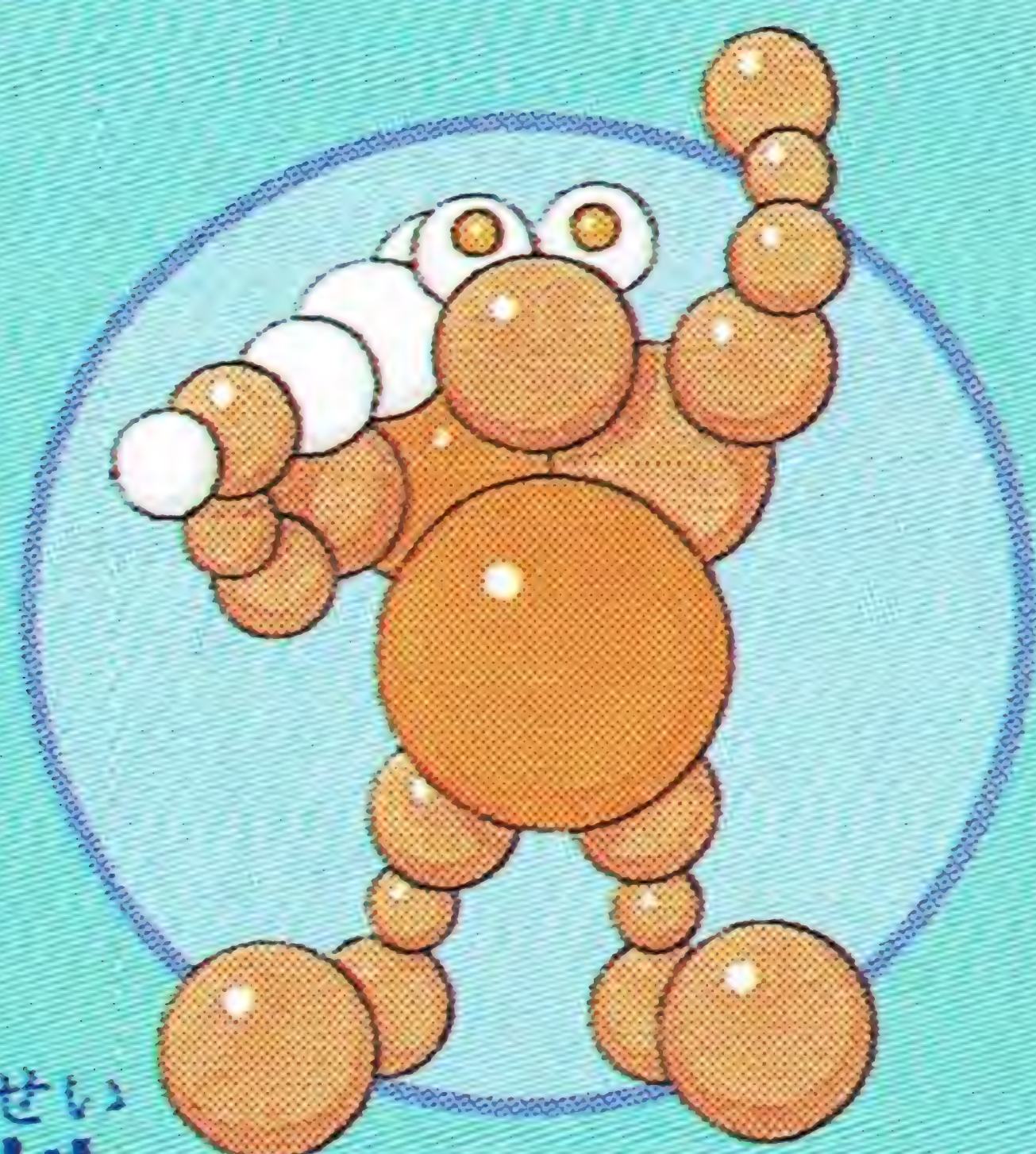
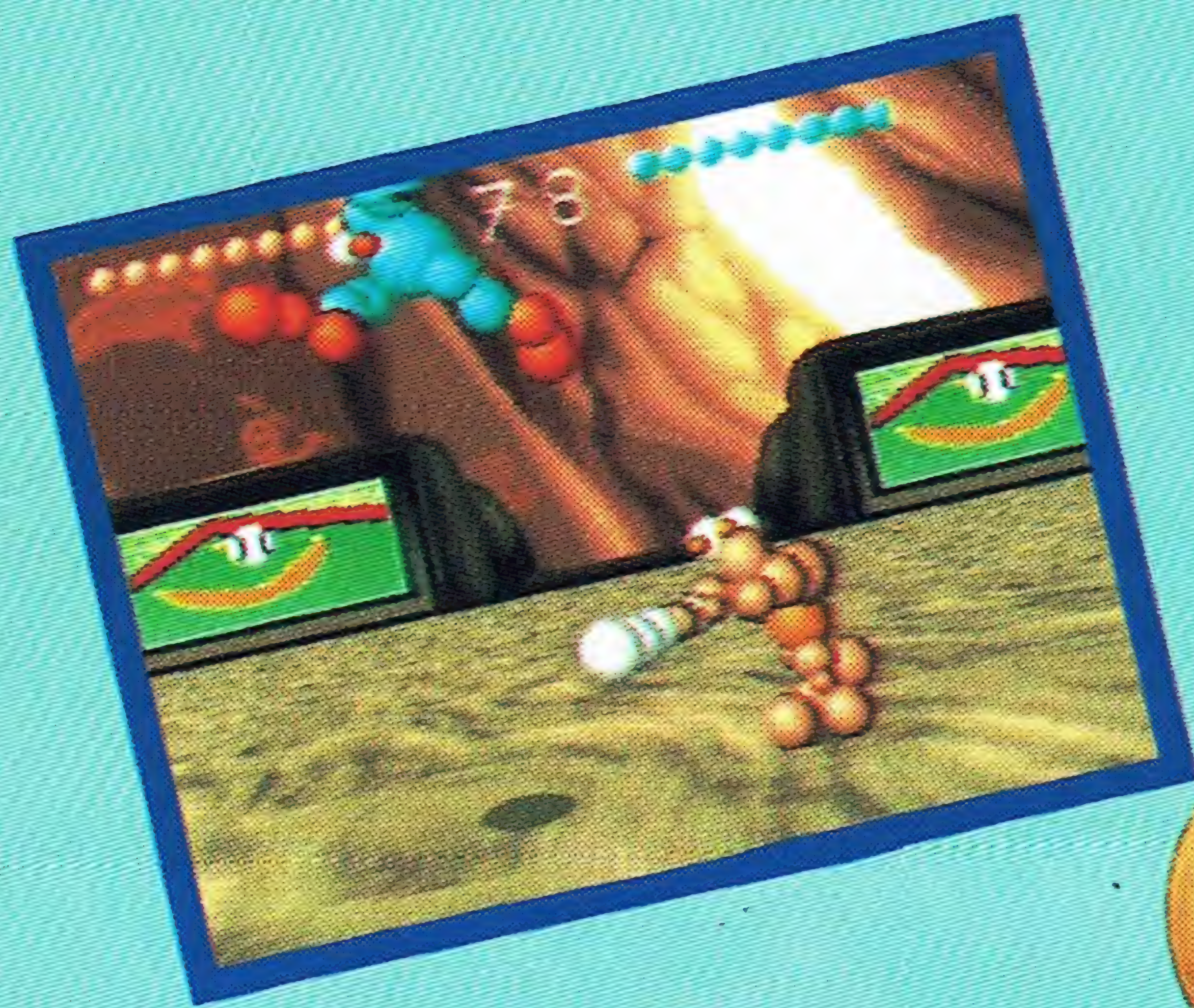
	^{そう さ} リプレイ操作
^{エー} Aボタン	^{ていし} 停止・ ^{お つづ} 押し続けるとコマ送り・ ^{おく} 再度押すと通常 ^{つうじょう} のリプレイ ^{もど} に戻る
^{ビー} Bボタン	ズームアウト
^{エックス} Xボタン	^{しょう} 使用しない
^{ワイ} Yボタン	ズームイン
^{エル} L・ ^{アール} Rボタン	^{さゆう} 左右の視点 ^{してん} 切り替え ^か
^{ほうこう} 方向キー	^{してん} 視点 ^{へんこう} の変更 ^{じょうげ} （上下左右 ^{さゆう} ）
^{スタート} START	リプレイのスタート・ ^{さいど} 再度押すとリプレイ ^{しゅうりょう} 終了
^{セレクト} SELECT	^{しょう} 使用しない

※STARTボタン^{スタート}を再度押^{さいど}さない限り^{かぎ}、リプレイは何度^{なんど}でも繰^くり返^{かえ}されます。リプレイを何度^{なんど}も繰^くり返^{かえ}していると、飽^あきっぽいボールズ^{うご}たちはかっ^だてに動き出すことも…。



う なぐ う
 打って殴って、また打って
BOKA BOKA
 ボカボカ(原始人)

しんちょう センチ たいじゅう キロ けつえきがた ビーがた ねんれい
 身長：141cm／体重：61kg／血液型：B型／年齢：
 さい す もの なぐ とし おと
 25歳／好きな物：殴った時にいい音のするもの／
 きら もの なぐ とし
 嫌いな物：殴った時にベチャッてつぶれるヤツ



とくせい
特性

スピード	4
パンチ力 <small>りょく</small>	3
キック力 <small>りょく</small>	2
飛び道具 <small>と どうぐ</small>	2
投げ技 <small>な わざ</small>	4
つかみ合い <small>あ</small>	4
突進 <small>とっしん</small>	3
空中攻撃 <small>くうちゅうこうげき</small>	2
爆発・竜巻 <small>ばくはつ たつまき</small>	1
特別攻撃 <small>とくべつこうげき</small>	2
防御 <small>ぼうぎょ</small>	3
空中防御 <small>くうちゅうぼうぎょ</small>	5

とにかく殴ることが大好きな彼の
 ねが 願いは……「なんか殴りがいのあ
 るモノくれ」



とく い わざ
得意技

(命名：めいめい マルカツ 勝スーパーファミコン編集部御一同様)

コレデモくらえ	↑ - P
コノゲスやろう	◀ - ▶ - P
ソレダケハやめて	◀ - ↑ - P
シャチヨーないっしょ	せっきんじ (接近時に) K
アリマかれー	▶ - ▶ - ▶
つーてんかくダホー	↓ - ↑

※ - : 順番に入力 + : 同時に入力 ▶ : 相手の方向に向かって方向キーを押す
 ◀ : 相手と逆方向に向かって方向キーを押す P : パンチボタン K : キックボタ
 ン J : ジャンプボタン 回復 : (自分の残りライフが2.5以下の時に) ↓ 連打

ロシアの冷たい瞳

BOOMER

ブーマー(ロシア出身)

身長

173cm

体重

56kg

血液型

O型

年齢

19歳

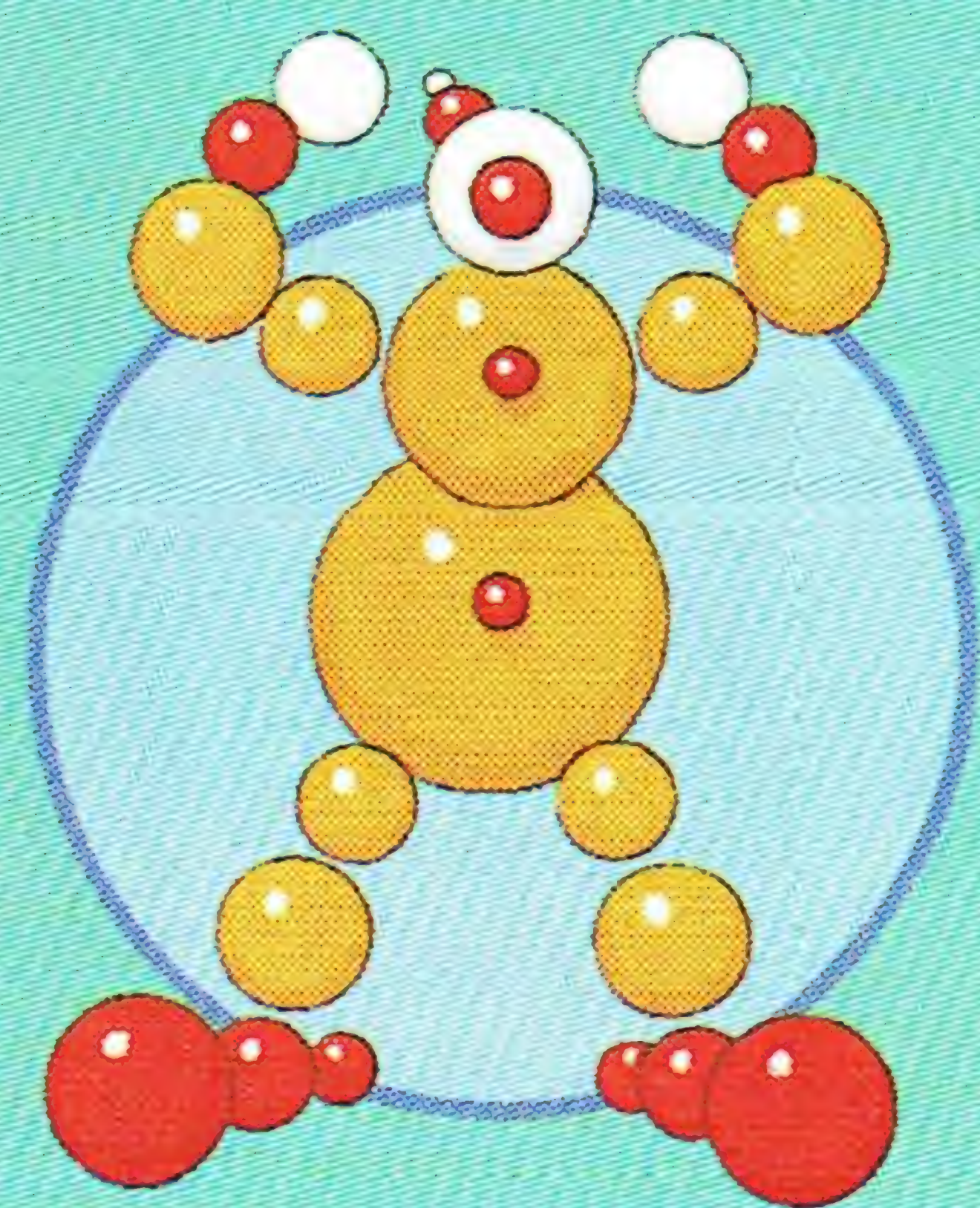
好きな物

玉乗り

嫌いな物

バカ

笑いをふりまくクラウンなのに、生まれてから一度も心の底から笑ったことがない。そんな彼の願いは……「オレを笑わせてくれ」



特性

スピード	3
パンチ力	3
キック力	3
飛び道具	5
投げ技	4
つかみ合い	4
突進	1
空中攻撃	1
爆発・竜巻	5
特別攻撃	1
防御	2
空中防御	3

得意技

(命名：ファミリーコンピュータMAGAZINE編集部／おやまだゆうじ!!!氏)

さかさまおしりあたーく(左)	←-←-K
さかさまおしりあたーく(右)	→-→-K
あたまなげー!	◀-▶-P
あたまぽーん	↑+P
ばくはつー!	→-↓-←-↑-P
あたましゅーと	◀-▶-K

※-：順番に入力 +：同時に入力 ▶：相手の方向に向かって方向キーを押す
◀：相手と逆方向に向かって方向キーを押す P：パンチボタン K：キックボタン
J：ジャンプボタン 回復：(自分の残りライフが2.5以下の時に) ↓連打

きんにく いちだい
筋肉バカ一代

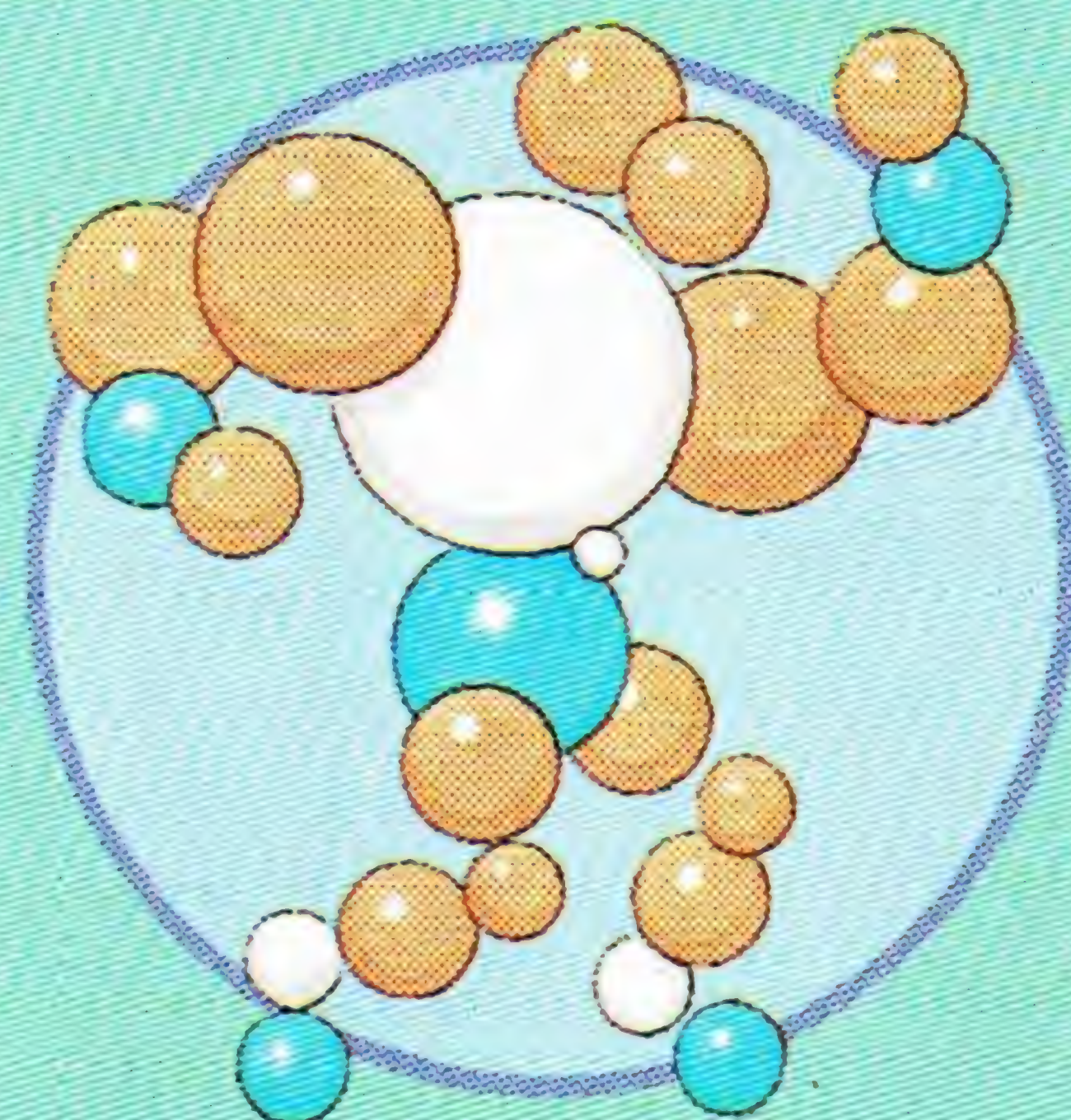
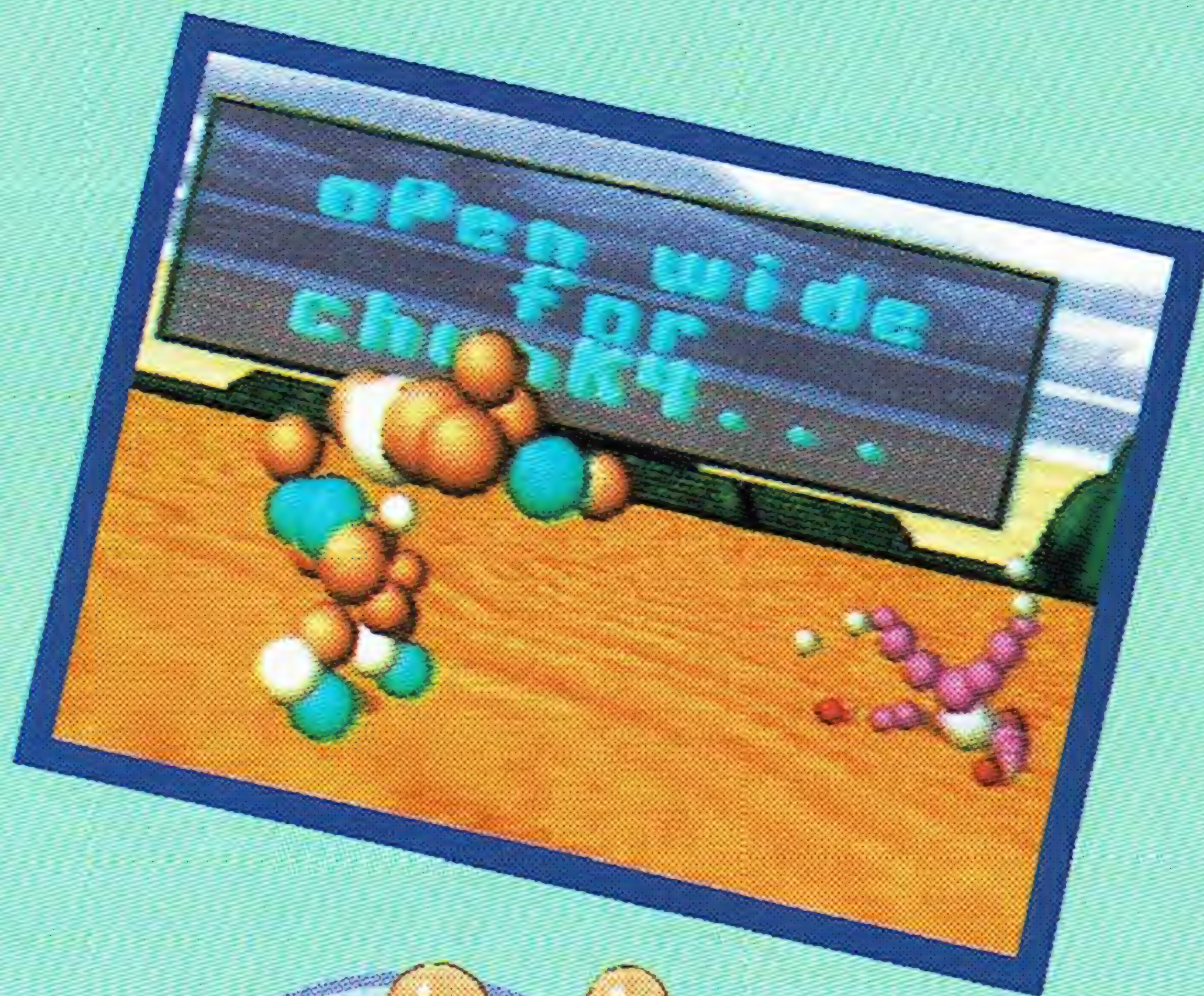
DUNK

ダンク(ドイツ出身)

身長：196cm／体重：104kg／血液型：B型／

年齢：29歳／好きな物：自分の鼻、筋肉、ト

レーニング／嫌いな物：ムスカシイ話



とくせい
特性

スピード	3
パンチ力	4
キック力	2
飛び道具	3
投げ技	2
つかみ合い	2
突進	2
空中攻撃	3
爆発・竜巻	4
特別攻撃	3
防御	3
空中防御	5

のう 脳ミソまでが筋肉と噂される筋金入りの筋肉
フェチ。すべての基準が筋肉である彼の願い
は、もちろん……「筋肉増強」

とく い わざ
得意技

(命名：THEスーパーファミコン編集部／副編集
長・北村州識氏)

ひだりそくてんだいしゃりん 左側転大車輪キック	←←←K
みぎそくてんだいしゃりん 右側転大車輪キック	→→→K
つ だ 突き出しスライディング	↓↓↓K
ばくれつふん か はな び けん 爆裂噴火花火拳	→↓←↑P
へそのゴマとばし	↓↑P
へそのゴマ転がし	◀▶K

※ー：順番に入力 +：同時に入力 ▶：相手の方向に向かって方向キーを押す
◀：相手と逆方向に向かって方向キーを押す P：パンチボタン K：キックボタ
ン J：ジャンプボタン 回復：(自分の残りライフが2.5以下の時に) ↓連打

れいぎ みかた
礼儀の味方キャプテン

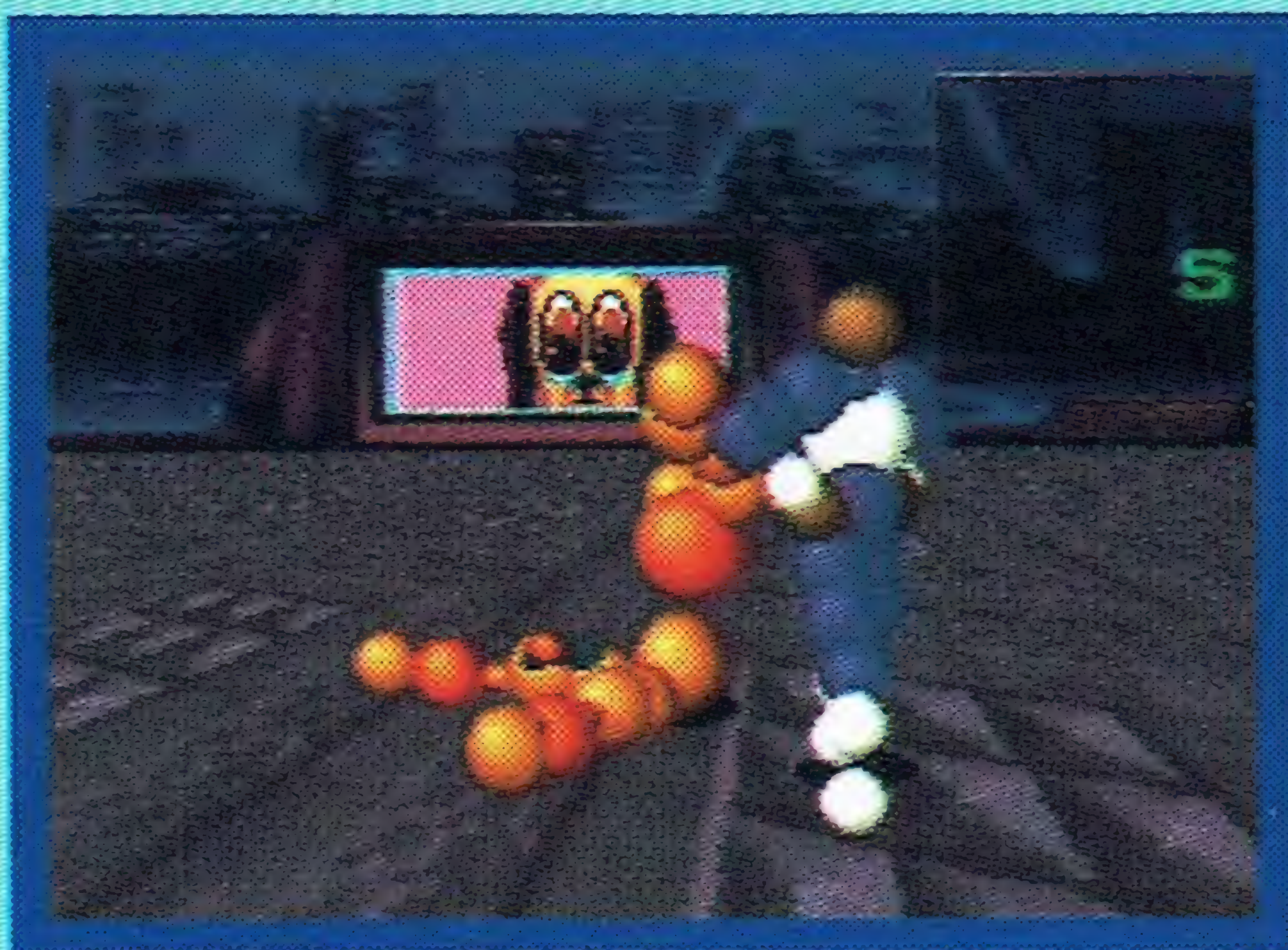
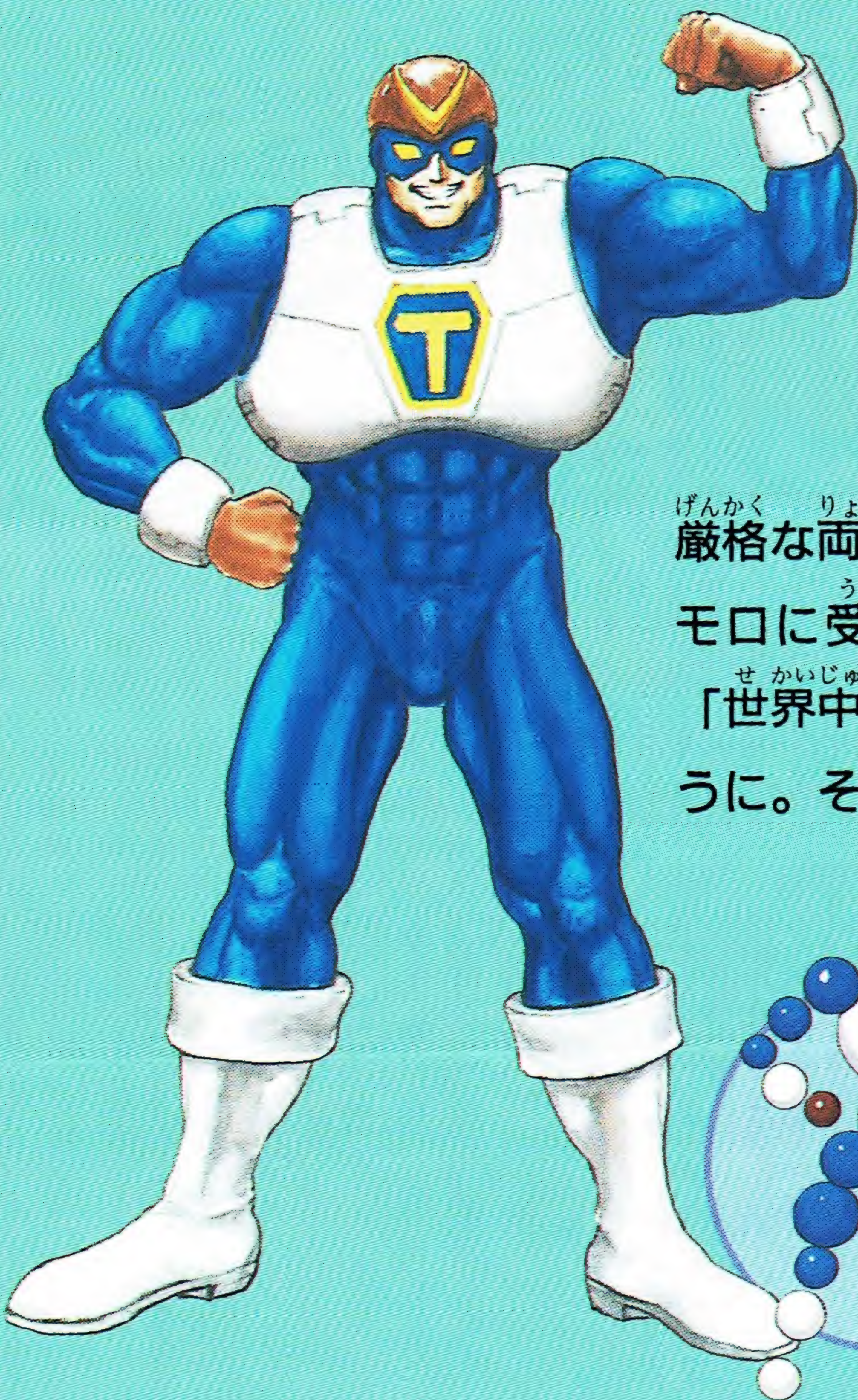
TURBO

ターボ(アメリカ出身)

しんちょう センチ たいじゅう キロ けつえきがた エーがた
身長：179cm／体重：72kg／血液型：A型／

ねんれい さい す もの れいぎ せっきょう
年齢：23歳／好きな物：礼儀、マナー、説教／

きら もの ぼうじゃくぶじん
嫌いな物：傍若無人なガキとババア



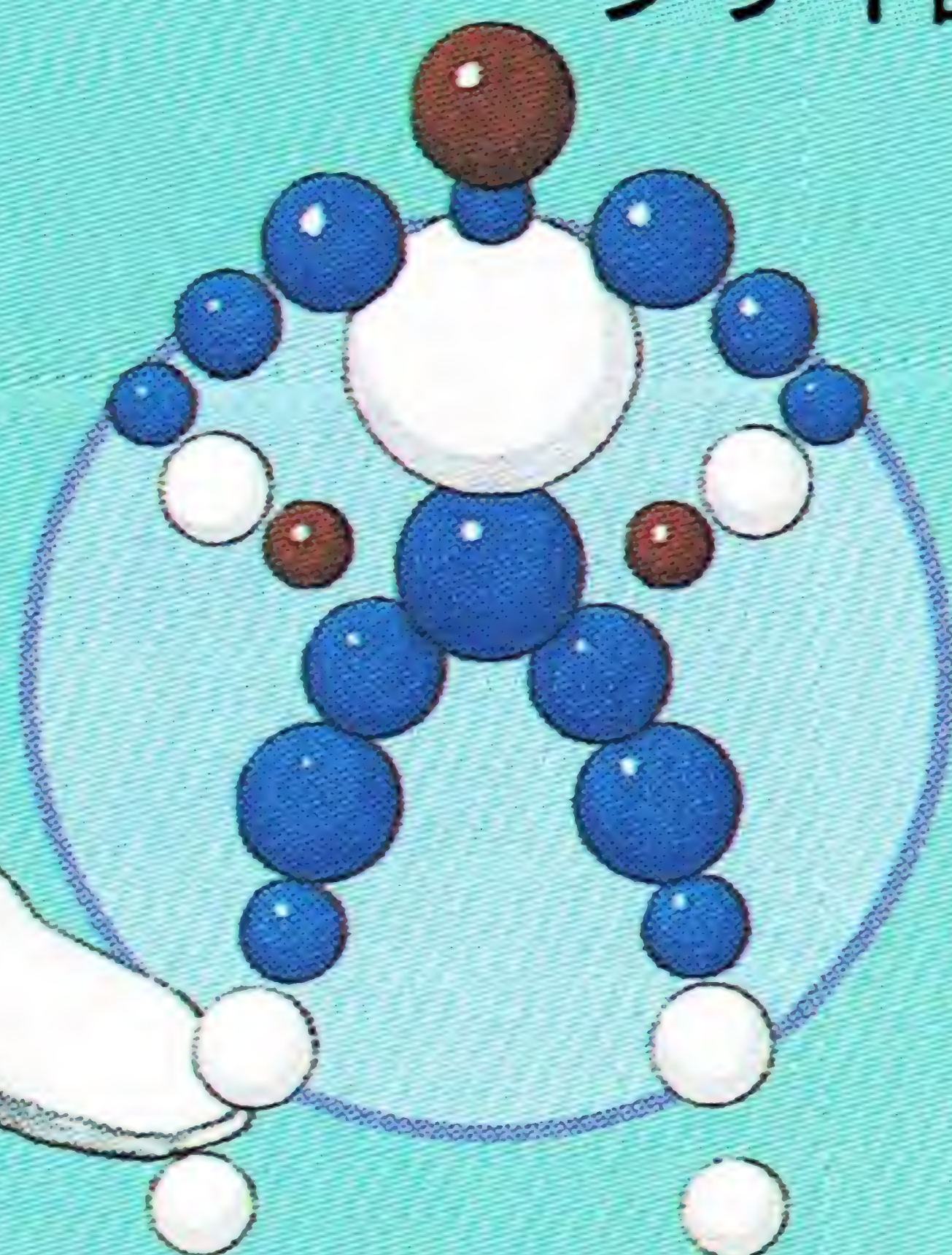
げんかく りょうしん せいぎ えいきょう
厳格な両親と正義のヒーローの影響を

う そだ かれ ねが
モロに受けて育った彼の願いは……

せ かいじゅう ひとびと へい わ く
「世界中の人々が平和に暮らせますよ

うに。それから、言葉使いや…（説教

はなし えんえん つづ
クサイ話が延々と続く）」



とく い わざ
得意技

めいめい は おうへんしゅうぶ もりたにやすひろ し
(命名：霸王編集部／森谷康弘氏)

ハーレーシュート	▶-▶-▶
キャプテン・ザ・スカイ	J-K+J
ターボトルネード	▶-▶-P
ジャスティスミサイル	J-↓-↓
ターボハンマー	↑-▶-P
ヒーローアッパー	↓+P+K

とくせい
特性

スピード	4
パンチ力	3
キック力	3
飛び道具	2
投げ技	4
つかみ合い	4
突進	3
空中攻撃	4
爆発・竜巻	1
特別攻撃	4
防御	3
空中防御	3

※-：順番に入力 +：同時に入力 ▶：相手の方向に向かって方向キーを押す

◀：相手と逆方向に向かって方向キーを押す P：パンチボタン K：キックボタ

ン J：ジャンプボタン 回復：(自分の残りライフが2.5以下の時に) ↓連打

ほこ たか プ リ ム プ
誇り高き小型軟式飛行船

GOHRIKI

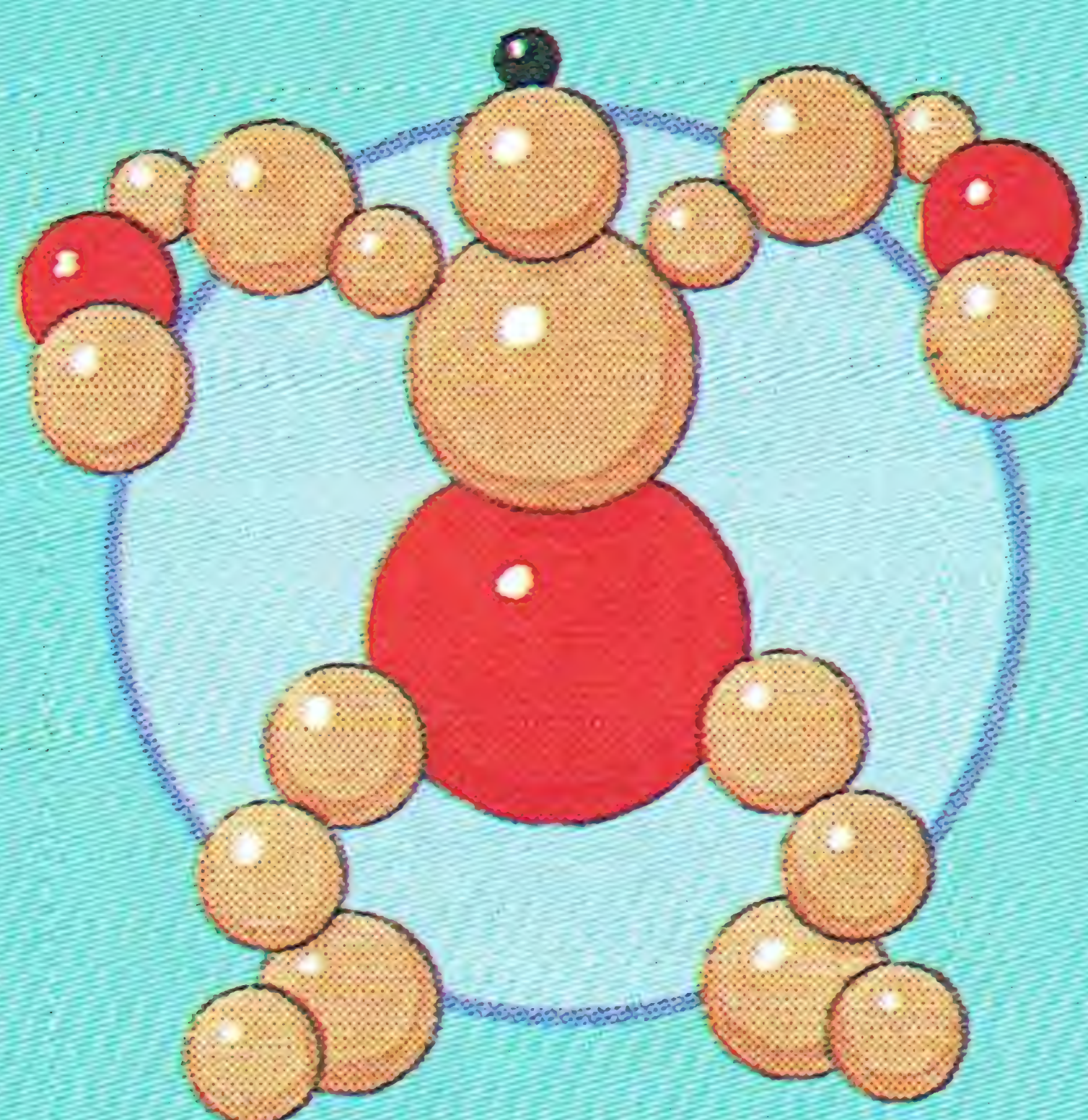
にほんしゅっしん
ゴーリキ(日本出身)

しんちょう センチ たいじゅう キロ けつえきがた エーがた
身長：176cm／体重：132kg／血液型：A型／

ねんれい さい す もの でんとう かくしき きら
年齢：20歳／好きな物：伝統、格式／嫌いな

もの あたら りゅうこう
物：新しいモノ、流行

あ す かい セ お た だい
明日のスモ一界を背負って立つ大ヨ
コズナである彼の願いは意外にも
……「正しいマゲの結い方とまわし
の締め方を教えて」



とくせい
特性

スピード	2
パンチ力 <small>りょく</small>	5
キック力 <small>りょく</small>	3
飛び道具 <small>と どうぐ</small>	1
投げ技 <small>な わぎ</small>	5
つかみ合い <small>あ</small>	3
突進 <small>とっしん</small>	5
空中攻撃 <small>くうちゅうこうげき</small>	4
爆発・竜巻 <small>ばくはつ たつまき</small>	2
特別攻撃 <small>とくべつこうげき</small>	4
防御 <small>ぼうぎょ</small>	4
空中防御 <small>くうちゅうぼうぎょ</small>	3



とく い わ ざ
得意技

めいめい ゲ ー ム ・ オ ン へんしゅうぶ たての ひであきし
(命名：GAME ON／編集部／館野英昭氏)

はら で 腹から出ませ	▶-▶-▶
ふうれつなが た び 風裂流れ足袋	◀-◀-J
のうてんすい か わ 脳天西瓜割り	↑-▶-P
おやかた 親方さんキック	◀-◀-K
お かみ 女将さんキック	▶-▶-K
む が むちゅう かいふく 無我夢宙(回復)	↑-↑-J

※-：順番に入力 じゅんばん にゅうりょく +：同時に入力 どうじ にゅうりょく ▶：相手の方向に向かって方向キーを押す あいて ほうこう む ほうこう お
◀：相手と逆方向に向かって方向キーを押す あいて ぎゃくほうこう む ほうこう お P：パンチボタン K：キックボタ
ン J：ジャンプボタン かいふく じぶん のこ い か とき れん だ
回復：(自分の残りライフが2.5以下の時に) ↓連打

イカしたサル野郎

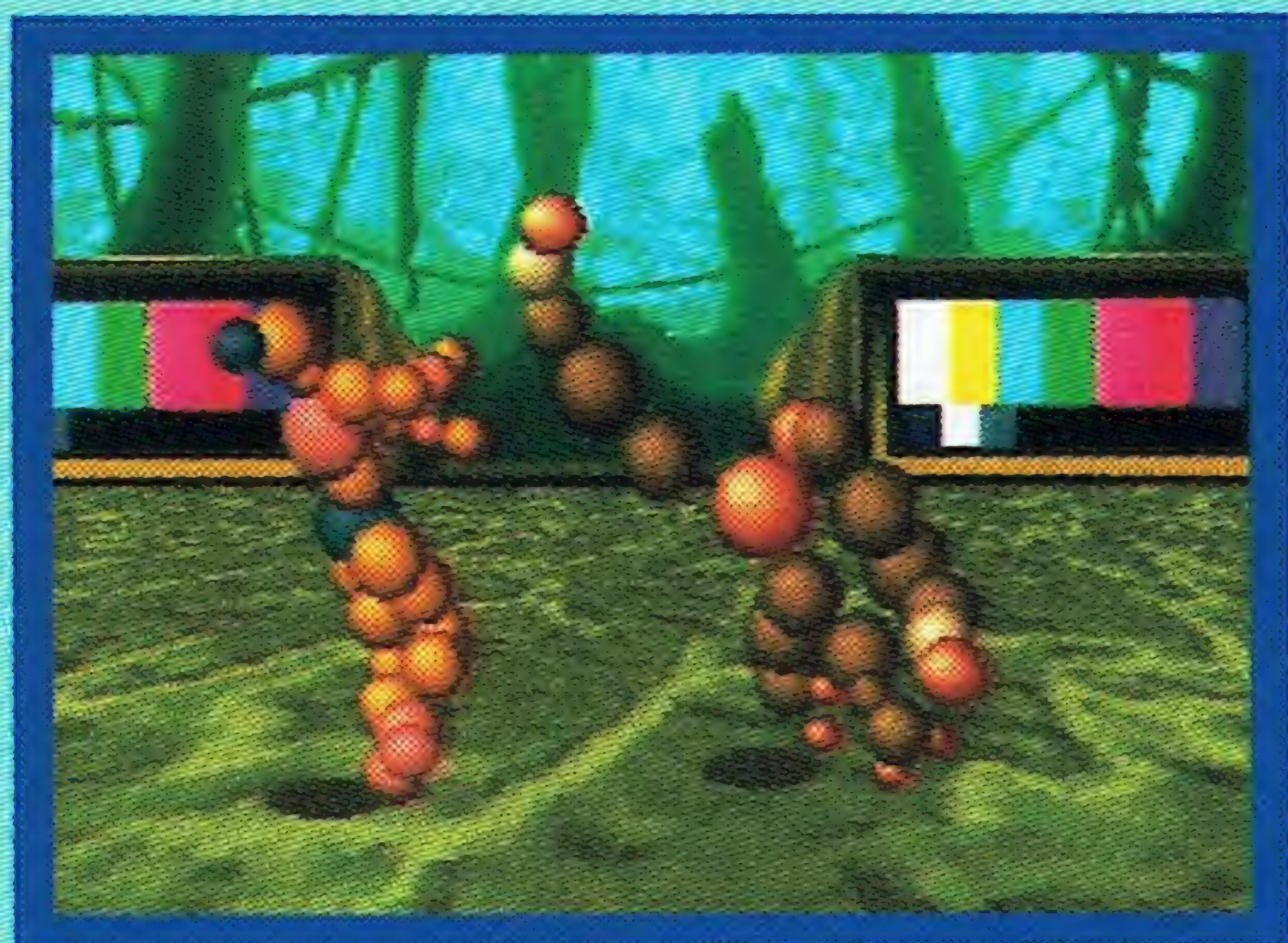
GORO

ゴロー(インド出身)

身長：測定不能(170cmくらい)／体重：測定不能(140kgほ

ど)／血液型：不明／年齢：推定7歳／好きな物：バナナ、

リンゴ、メスザル／嫌いな物：ニンゲン、注射



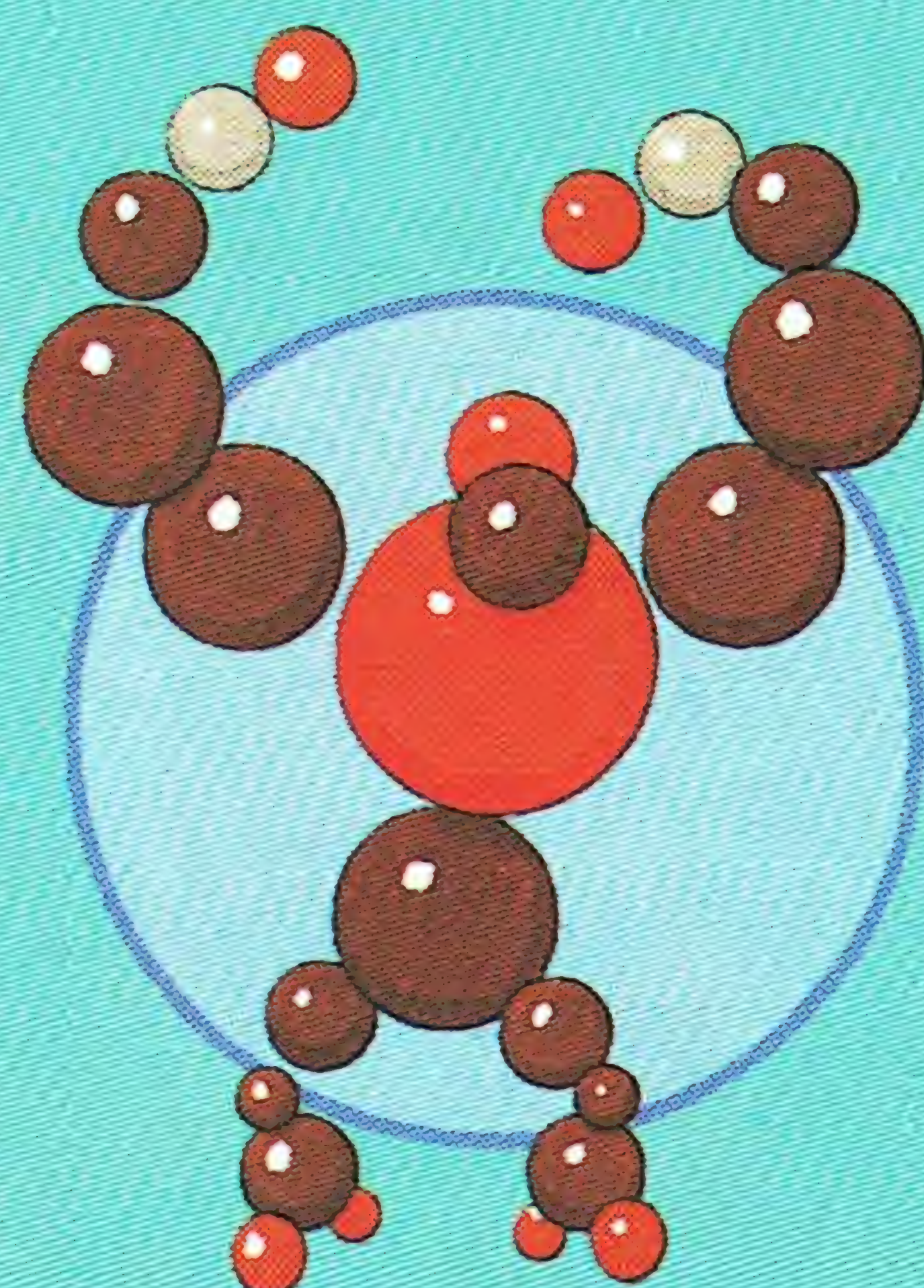
新薬の実験室から脱走後、ジャング
ルで啓蒙活動をしていたとか。彼の
願いは……「ヒトよりサルがエライ
ってのを証明してみせる！」



得意技

(命名：電撃スーパーファミコン編集部／吉原大
輔氏)

とびすサル	↑-K
ぶらサガル	J+↑-↑
ゴローゴロゴロ	▶-▶-▶-▶
ウキャボカ	(相手の上に乗って) J
サルプー	◀-◀-◀
フライング Fサルアタック	▶-↑-↑



特性

スピード	3
パンチ力	2
キック力	2
飛び道具	1
投げ技	5
つかみ合い	2
突進	2
空中攻撃	4
爆発・竜巻	1
特別攻撃	5
防御	3
空中防御	4

※-：順番に入力 +：同時に入力 ▶：相手の方向に向かって方向キーを押す
◀：相手と逆方向に向かって方向キーを押す P：パンチボタン K：キックボタ
ン J：ジャンプボタン 回復：(自分の残りライフが2.5以下の時に) ↓連打

ダンシングウエポン
踊る凶器

MUEMYU

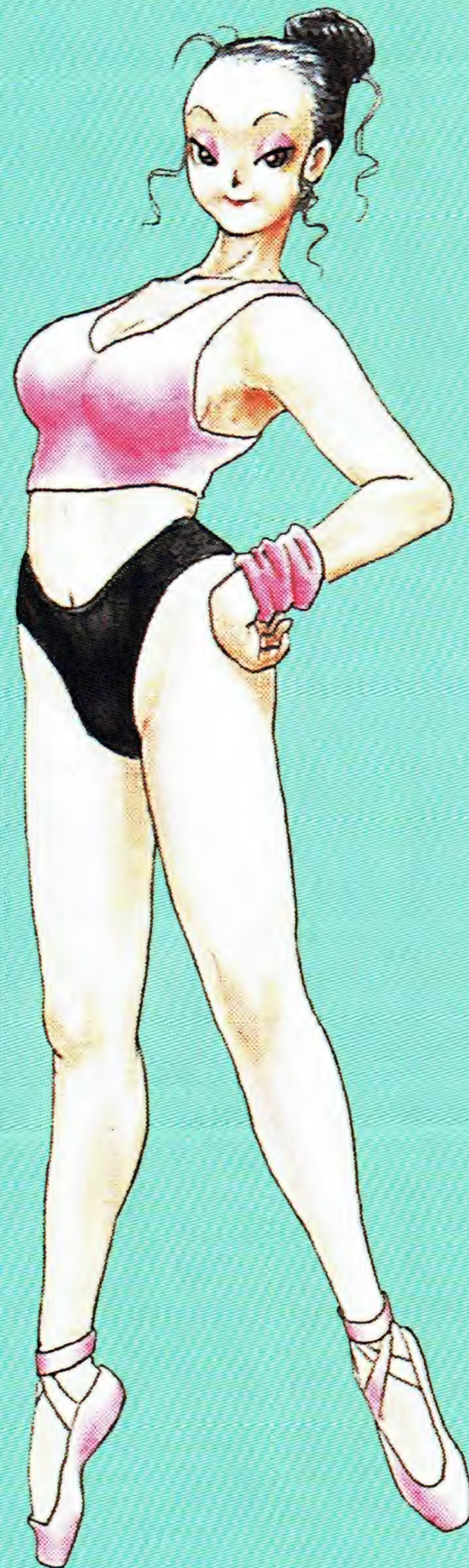
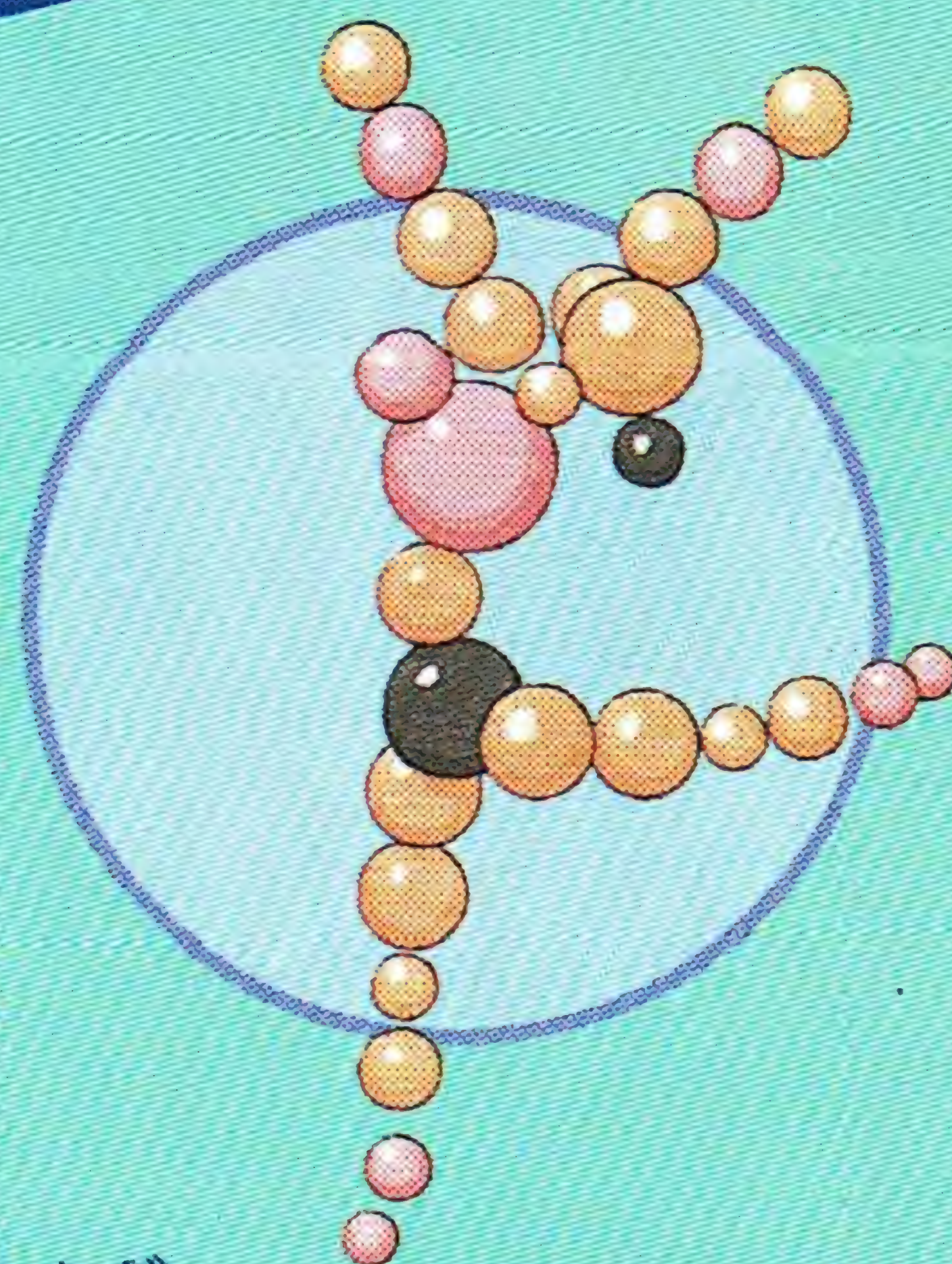
ミューミュー(フランス出身)

身長：181cm／体重：51kg／血液型：AB

型／年齢：17歳／好きな物：他人の悪口／嫌

いな物：自分の悪口

踊っては何かを壊し、踊らない時には誰かの
心を傷つける。しかし全く自覚のない彼女の
願いは……「プリ・マドンナになりたいの。
小さい頃から夢だったの」



特性

スピード	5
パンチ力	2
キック力	5
飛び道具	1
投げ技	3
つかみ合い	4
突進	1
空中攻撃	5
爆発・竜巻	2
特別攻撃	2
防御	3
空中防御	3

得意技

(命名：必本スーパー／編集部／居酒屋ゆーじ氏)

うっふん♡スロー	P+(接近時に)K
ミューミューせっかん	(接近時に)P
あっはん♡スロー	▶—▶—▶
ヒステリックママ	(相手の上に乗って)J
カモナマイスロー	▶—◀—▶—◀
ヒッポーン!	↓—▶—P

※—：順番に入力 +：同時に入力 ▶：相手の方向に向かって方向キーを押す
◀：相手と逆方向に向かって方向キーを押す P：パンチボタン K：キックボタ
ン J：ジャンプボタン 回復：(自分の残りライフが2.5以下の時に) ↓連打

かな ミューノイド
悲しきサイ男

CRUSHER

クラッシャー(アフリカ出身)

しんちょう センチ たいじゅう キロ けつえきがた シーがた ねんれい
身長：187cm／体重：315kg／血液型：C型／年齢

さい す もの くさ こ は くだもの どろ あ きら
：21歳／好きな物：草、木の葉、果物、泥浴び／嫌

いな物：「サイ」をモジったダジャレ

ひ げきてき よう し
その悲劇的ともいえる容姿ゆえ、あ
らぬ差別を受け続けてきた彼の願い
はただひとつ……「人間の肉体がほ
しい」



とくせい
特性

スピード	1
パンチ力 <small>りょく</small>	5
キック力 <small>りょく</small>	5
飛び道具 <small>と どうぐ</small>	2
投げ技 <small>な わざ</small>	4
つかみ合い <small>あ</small>	3
突進 <small>とっしん</small>	5
空中攻撃 <small>くうちゅうこうげき</small>	4
爆発・竜巻 <small>ばくはつ たつまき</small>	4
特別攻撃 <small>とくべつこうげき</small>	3
防御 <small>ぼうぎょ</small>	5
空中防御 <small>くうちゅうぼうぎょ</small>	2

とく い わざ
得意技

めいめい しゅうかん つうしんへんしゅうぶ
(命名：週刊ファミコン通信編集部／ローリング
うちざわし かとうし
内沢氏・バカタール加藤氏)

サイコスPEED	▶—▶—▶
ツノポイ	せっきん じ (接近時に)K
ザ・ボウラー	◀—▶—K
カチ頭割り <small>あたまわ</small>	◀(または▶)—↓—P
ヒットマンスタイル	▶—▶—P
デスダイブ	↑—↓—P

※—：順番に入力 +：同時に入力 ▶：相手の方向に向かって方向キーを押す
◀：相手と逆方向に向かって方向キーを押す P：パンチボタン K：キックボタ
ン J：ジャンプボタン 回復：(自分の残りライフが2.5以下の時に)↓連打

●^たその他の得意技^{とく い わざ}

BOKA BOKA ボカボカ

コノワルガキが	(相手の上に乗って)J	イヤイイっす	J-↓-↓
チラカスンジャネーよ	↓+P+K	オトコハツライよ	↓-↓-P
のうずいカンツウ	▶-▶-P		

BOOMER ブーマー

みろーんぱんち	↓+P+K	おんどりゃーきつく	↓-▶-K
---------	-------	-----------	-------

DUNK ダンク

へそのゴマ投げ	◀-▶-P	ぶちかましロケット砲	J-P+K
華麗なる踏みつけ	J-↓+↓	ちゃぶ台返し	↓+P+K
ぶちかましタックル	▶-▶-▶	人間風車スペシャル	▶-◀-▶
背伸びの運動(回復)	↑-↓-↑-↓		

TURBO ターボ

覇王おしおきアタック	(相手のジャンプ中に近づいて) J-P+K		
------------	-----------------------	--	--

GOHRIKI ゴーリキ

おっと! どすこい	J-P+K		
-----------	-------	--	--

GORO ゴロー

トリッキーウッキー	◻-◻(または◻-◻)-↑	サルばかり	J-↑-↑-P
サル大回転	↓-K	サルぐるり	(接近時に)J-↑-↑-K
ウキャリアット	◻-◻(または◻-◻)-K	<small>スーパー・アグレッシブ・ライトニング・アッパー</small> S. A. L. U	↑-P

MUE MYU ミューミュー

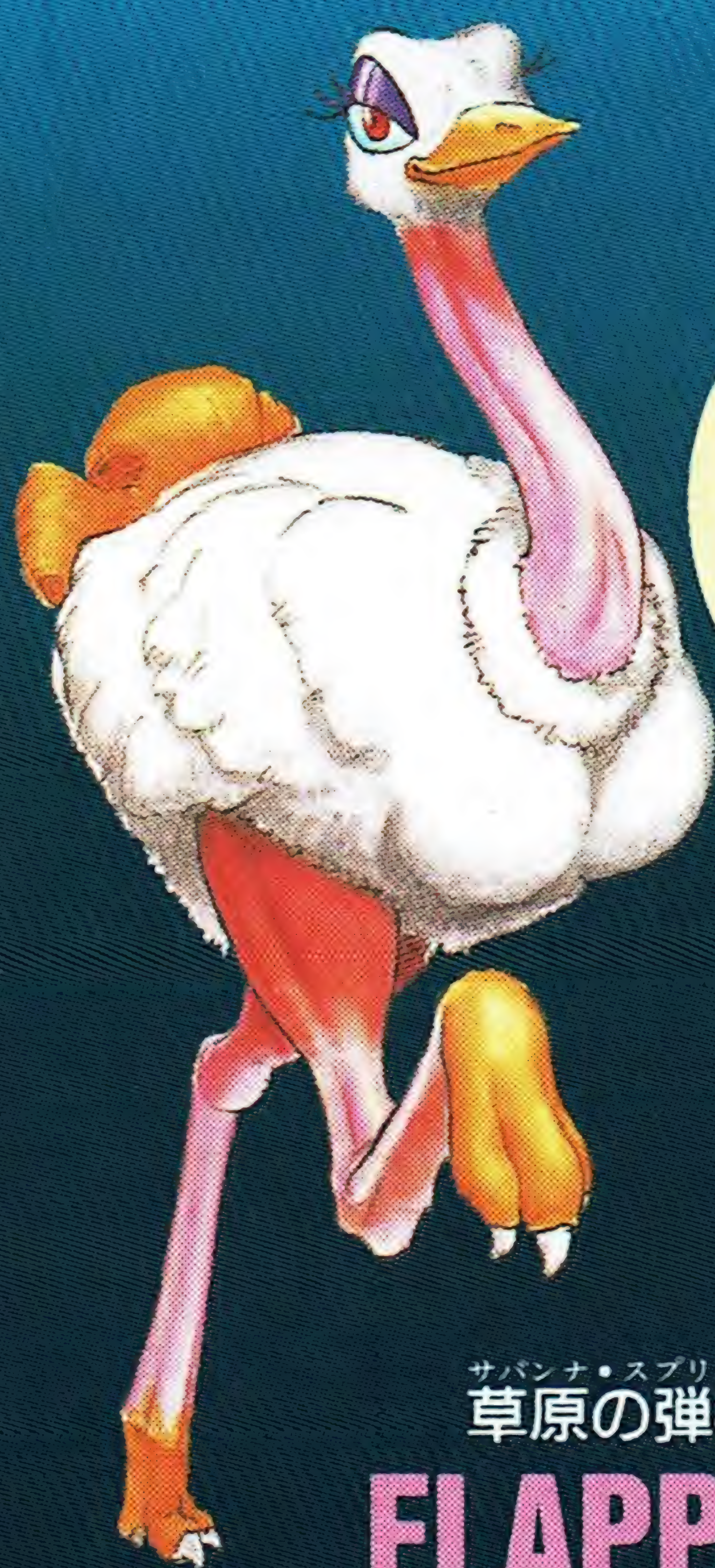
うっそびょ〜ん	↓-↓-◀	プリマキック	↑-↑-K
ゴールドナツクラッシュ	↓-↓-▶	みつばちキック	↓+K+J
ダンシングバタフライ(左)	◁-◁-K	びよりソング	↓-↓-↑
ダンシングバタフライ(右)	▷-▷-K	くるくるパーン	◀-↑-▶

CRUSHER クラッシャー

サイシンサイ	↑-↓-↑	ザ・ピッチャー	◀-↑-P
ごめんなサイ	↑-▶-K		

うてんして ジェスター四天王

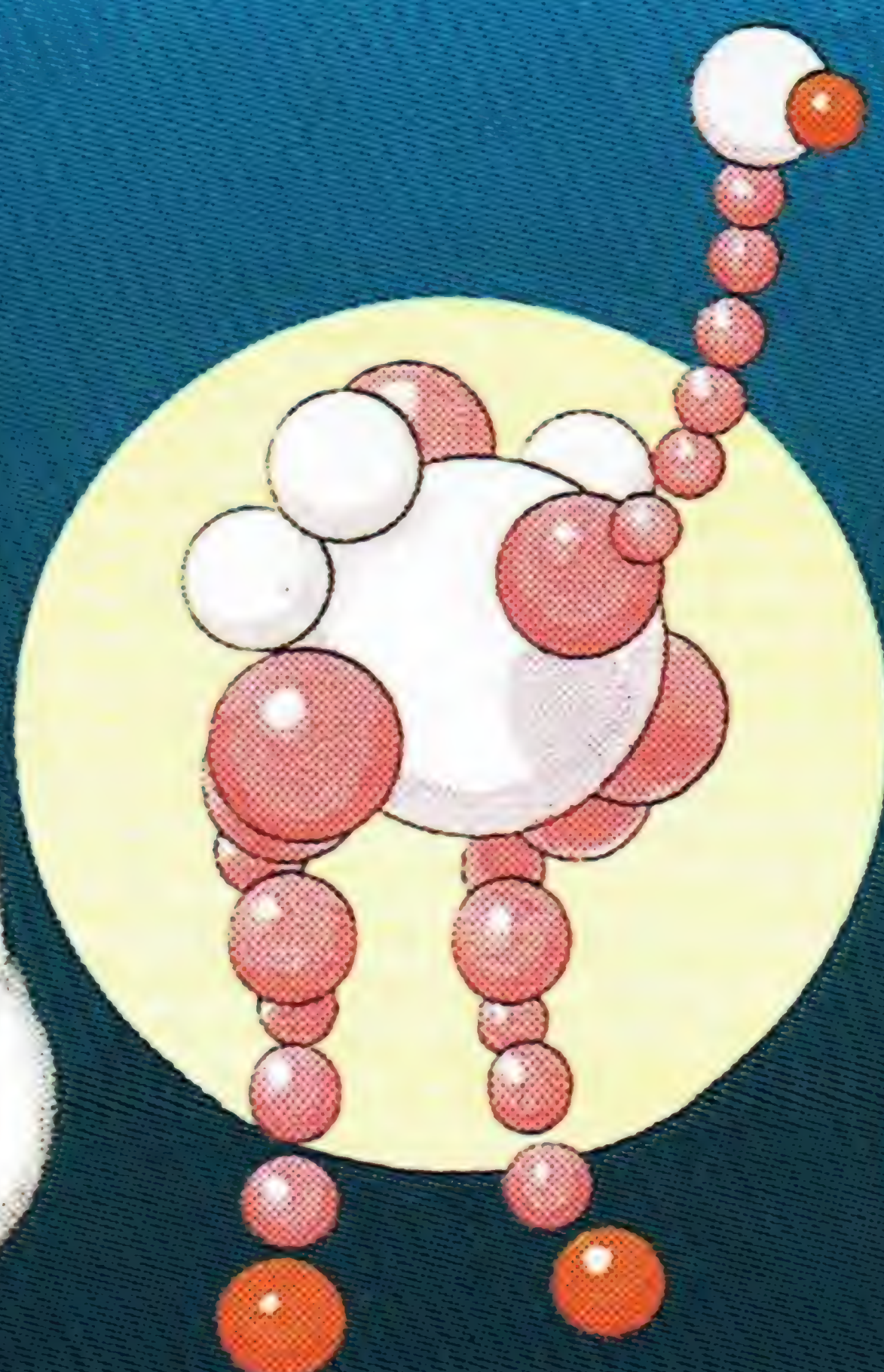
ジェスターに挑んで敗れた過去を持つ彼らは、ジェスターの代理人であり、また哀れな囚人でもある。彼らの願いは……「魂の解放」



サバンナ・スプリング
草原の弾機

FLAPPER

フラッパー(ダチョウ)



ノックアウト たくはいびん
K.Oの宅配便

POUNDER

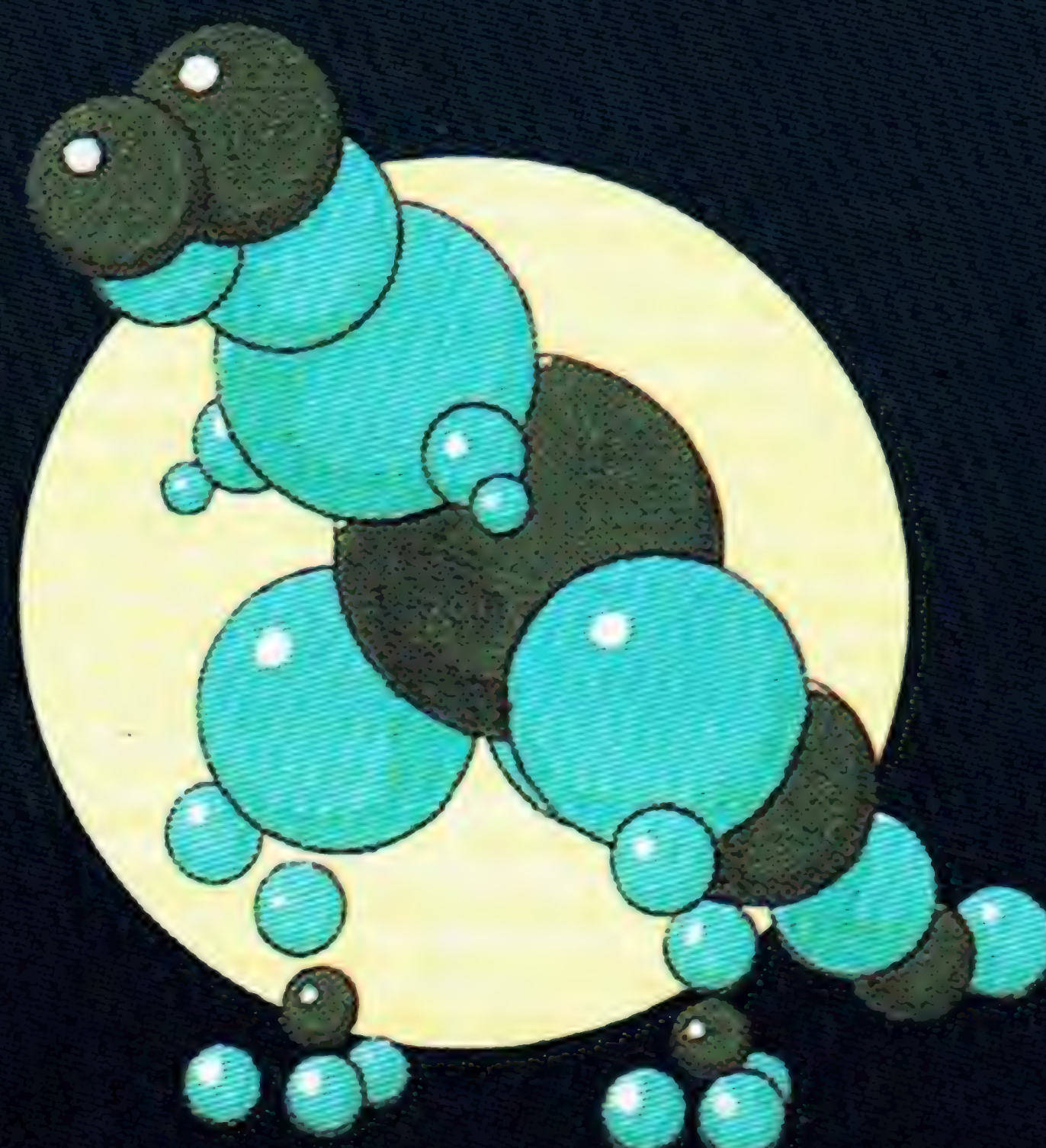
パウンダー(カンガルー)

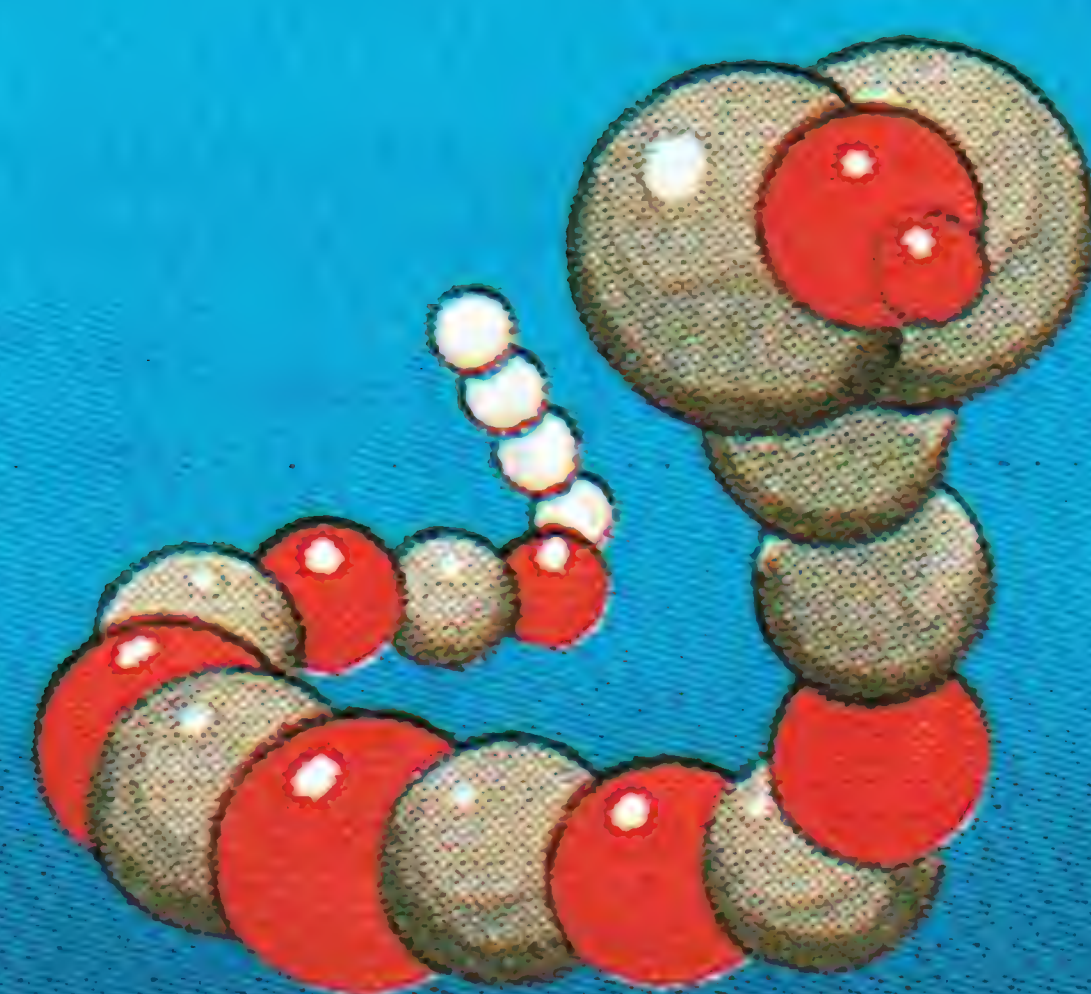
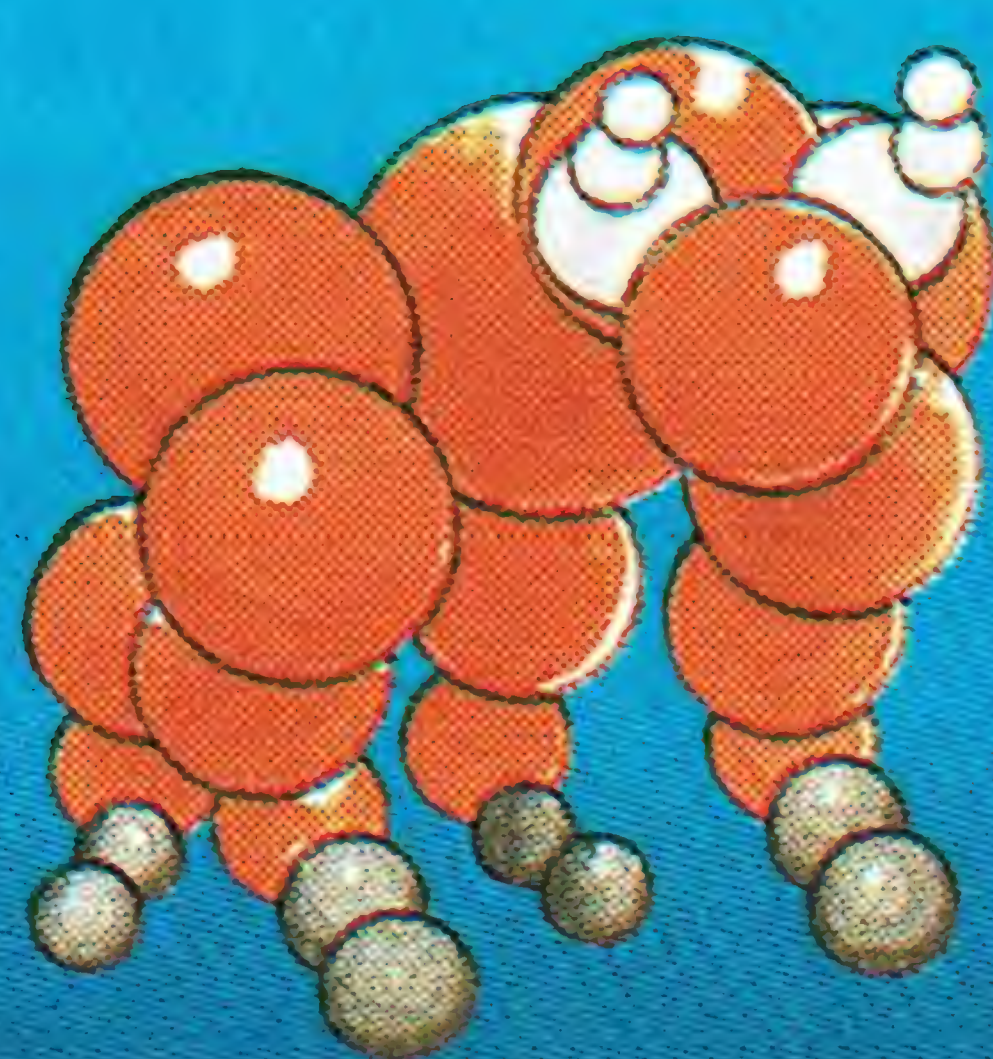
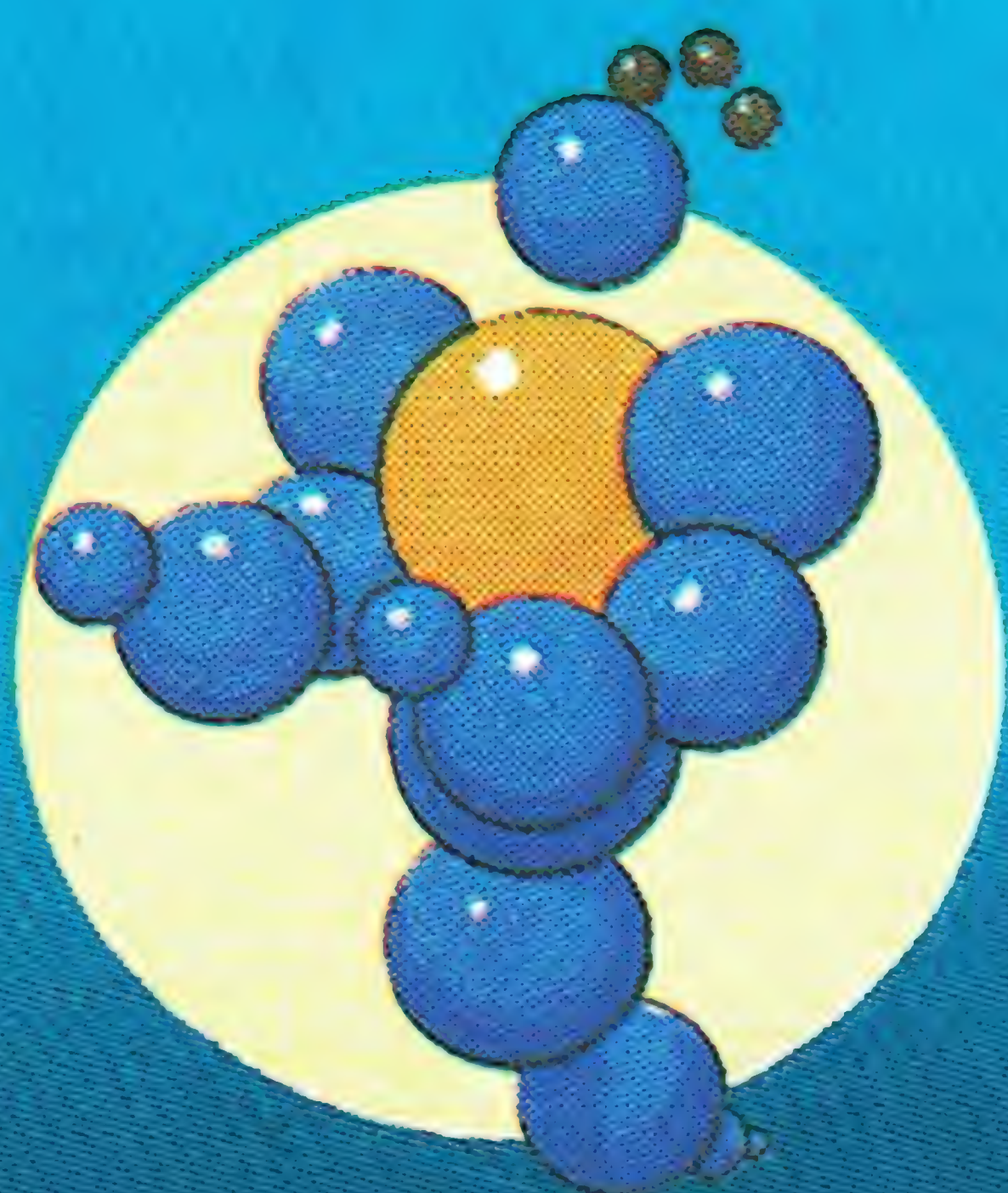


たいこ 太古の罐の虫 むし

ZAUROR

きょうりゅう ザウラー(恐竜)



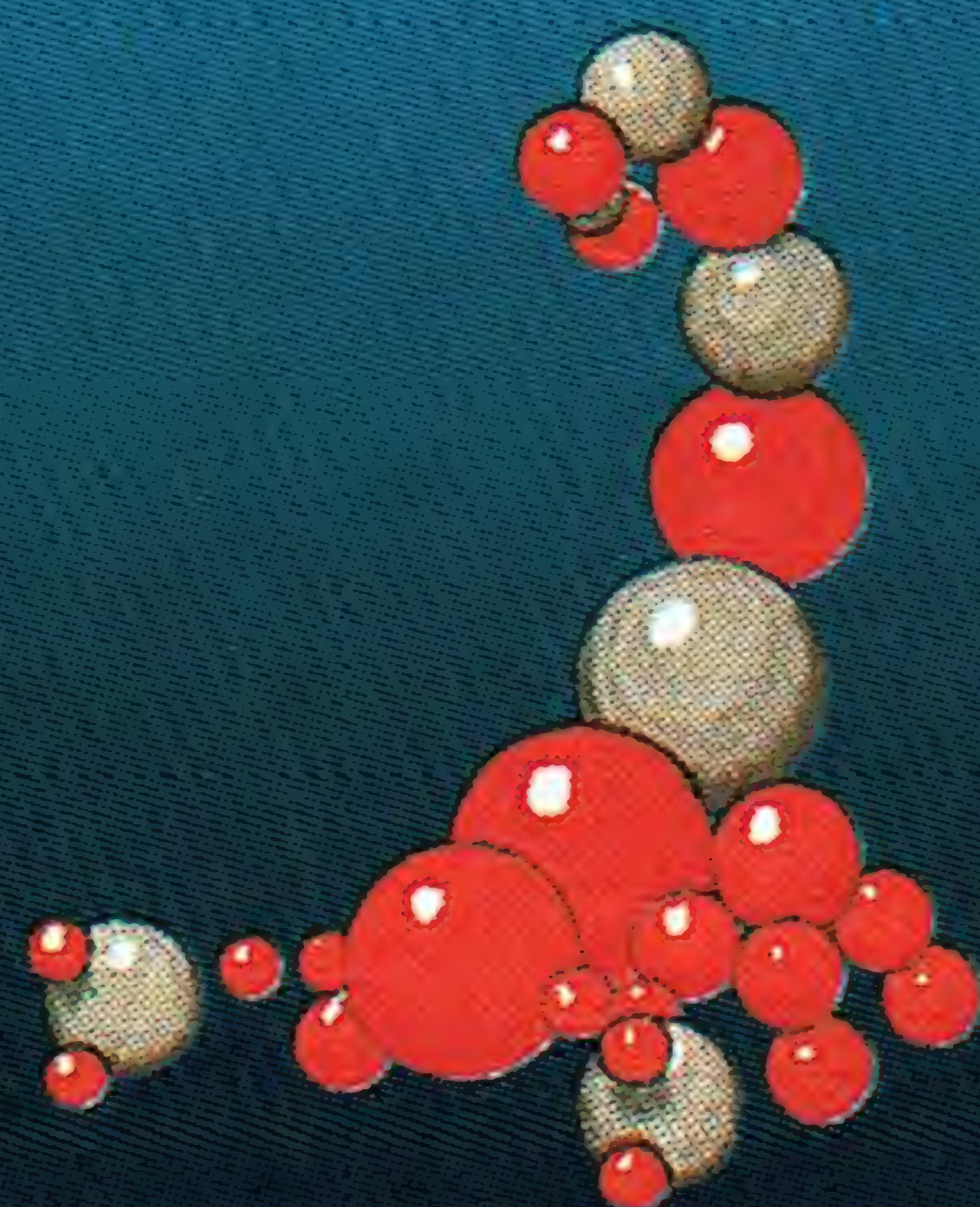


けしん もうぎゅう
化身1: 猛牛エル・ボールズ

けしん へび
化身2: 蛇バイト・バイパー



バケチャウゾ
SPECTER
スペクター(まじん 魔人)



けしん さそり
化身3: 蠍スパイク



まかいおう けしん
魔界王ジェスターの化身

JOKER

ちゆうせい しゅっしん
ジョーカー(中世ヨーロッパ出身)

しんちよう センチ たいじゅう キロ けつえきがた エックスがた ねん
身長: XXcm/体重: XXkg/血液型: X型/年

れい さい す もの きら もの
年齢: XX歳/好きな物: カモ/嫌いな物: タネ

す なお かんどう しゅっつい
をバラすヤツ、素直に感動しないヤツ、失墜

じったい も ぼんのうしん の
実態を持たない万能神ジェスターが乗

うつ ちゆうせい しょうかん
り移るために中世ヨーロッパから召喚

たん さいきょう
した。単なるジャグラーにして最強の

てき けしん
敵ジェスターの化身。



Joker means....

ハローハローエブリボデー



アイラムショーカー

ニッポンカーをニッポンでーは？



バババ...とゆーぞーでっすね?

さらにカンサイで
バババといえは?



うーんこを指すうですねん?



お茶の子サイサイ

やあ みんな

やあ みんな



ほくは サイだよ

ほくは サイだよ

これは



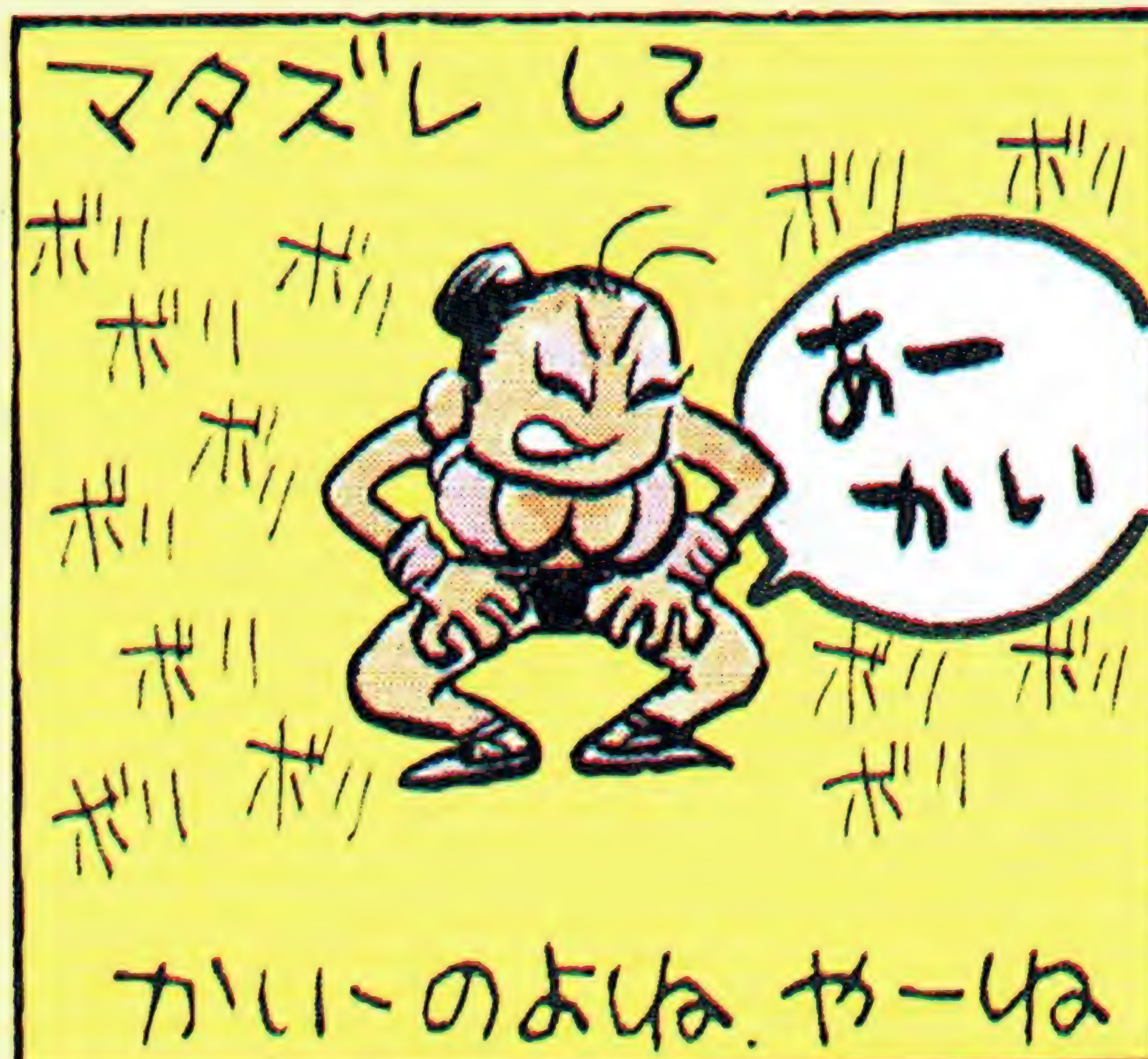
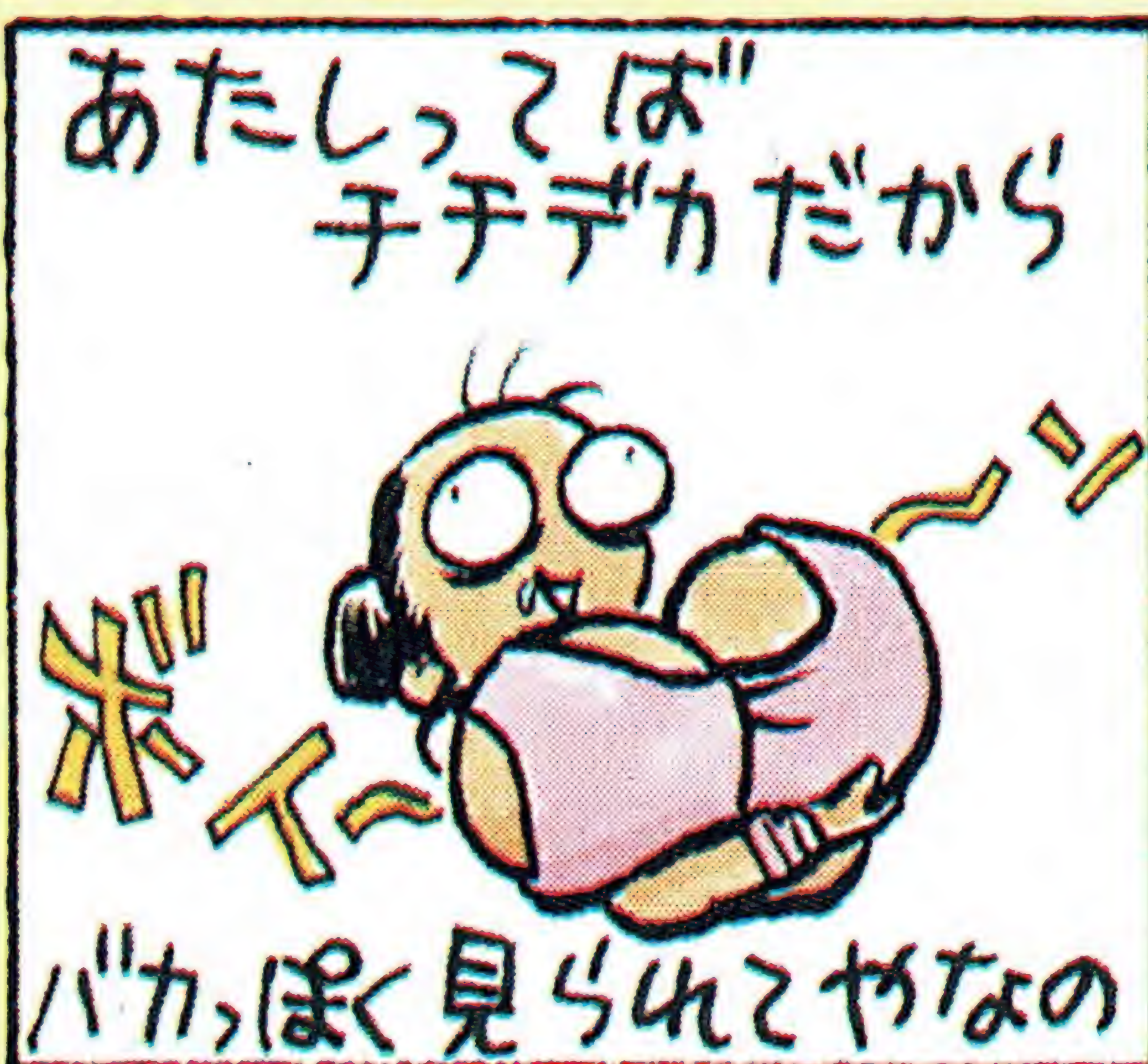
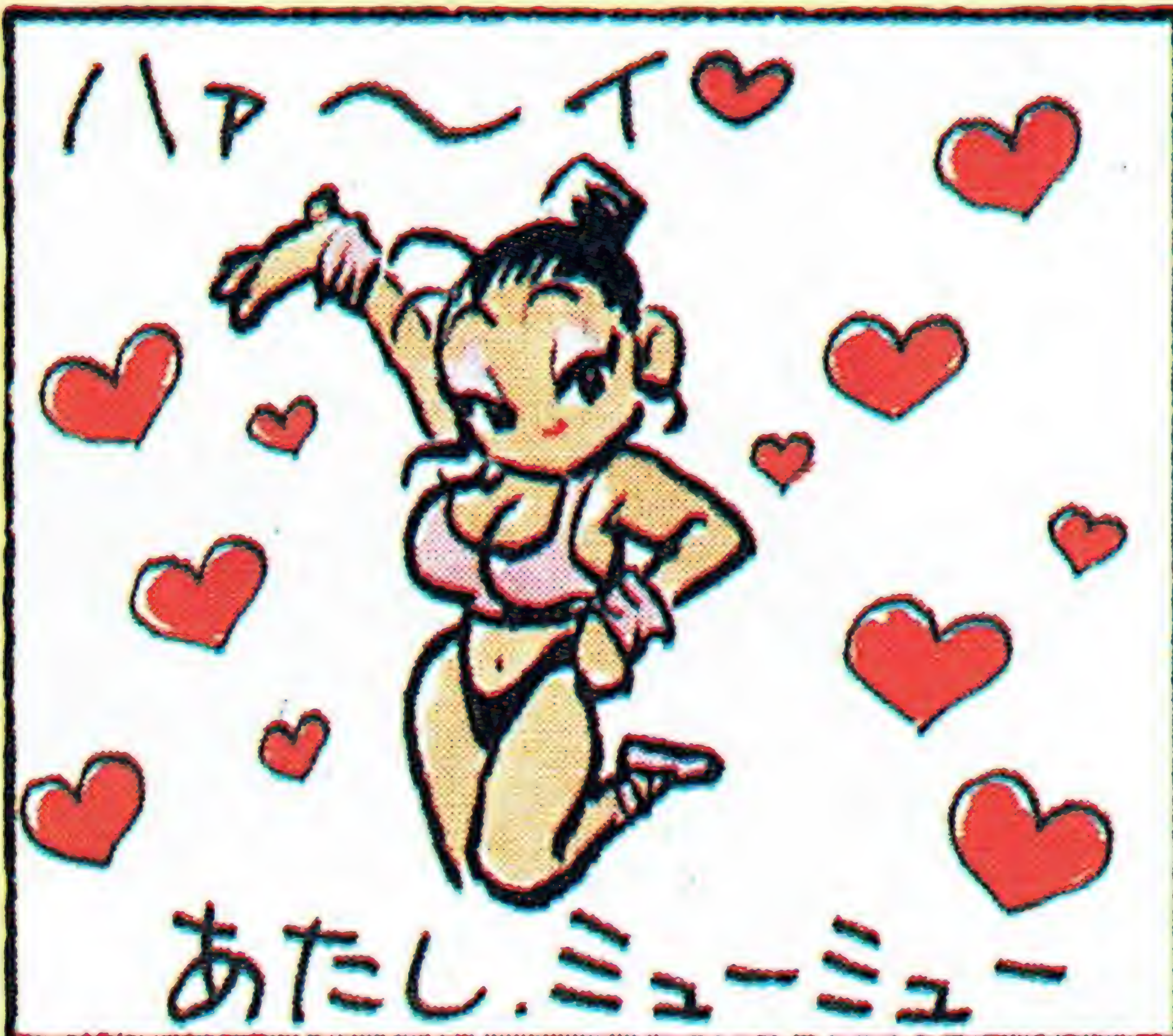
ハクサイ



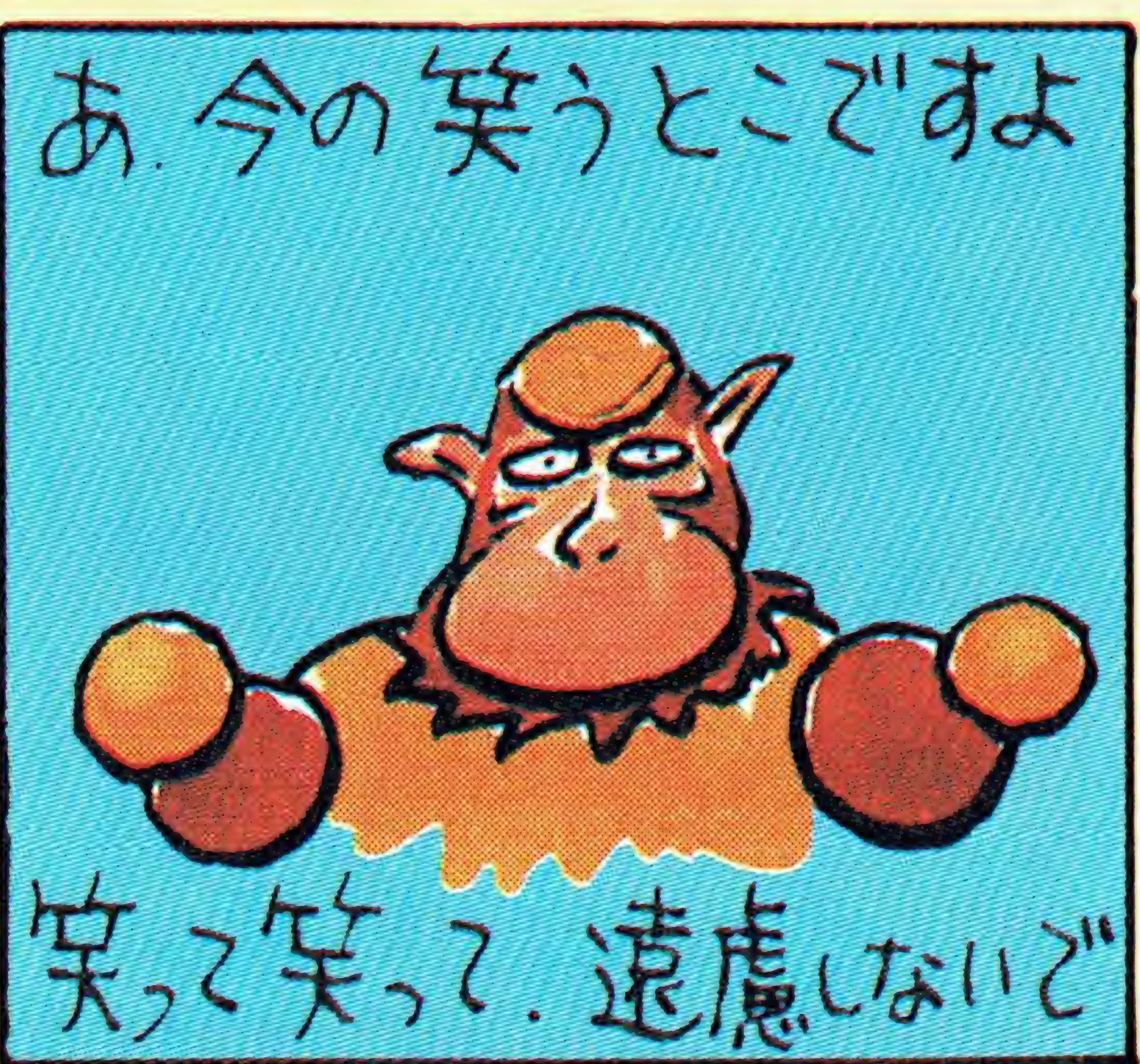
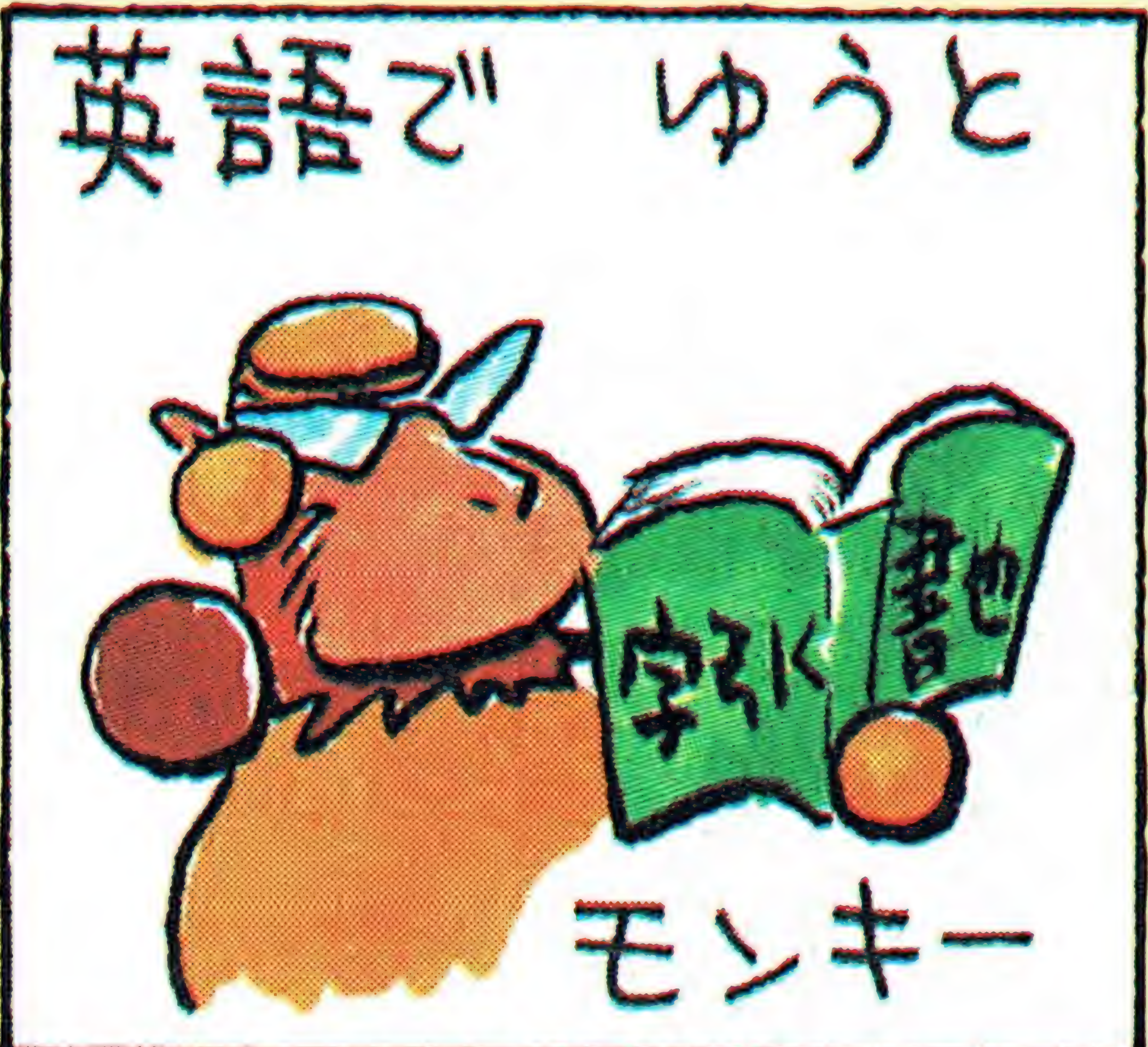
なんぞくだらない
デジタルユー-エトは



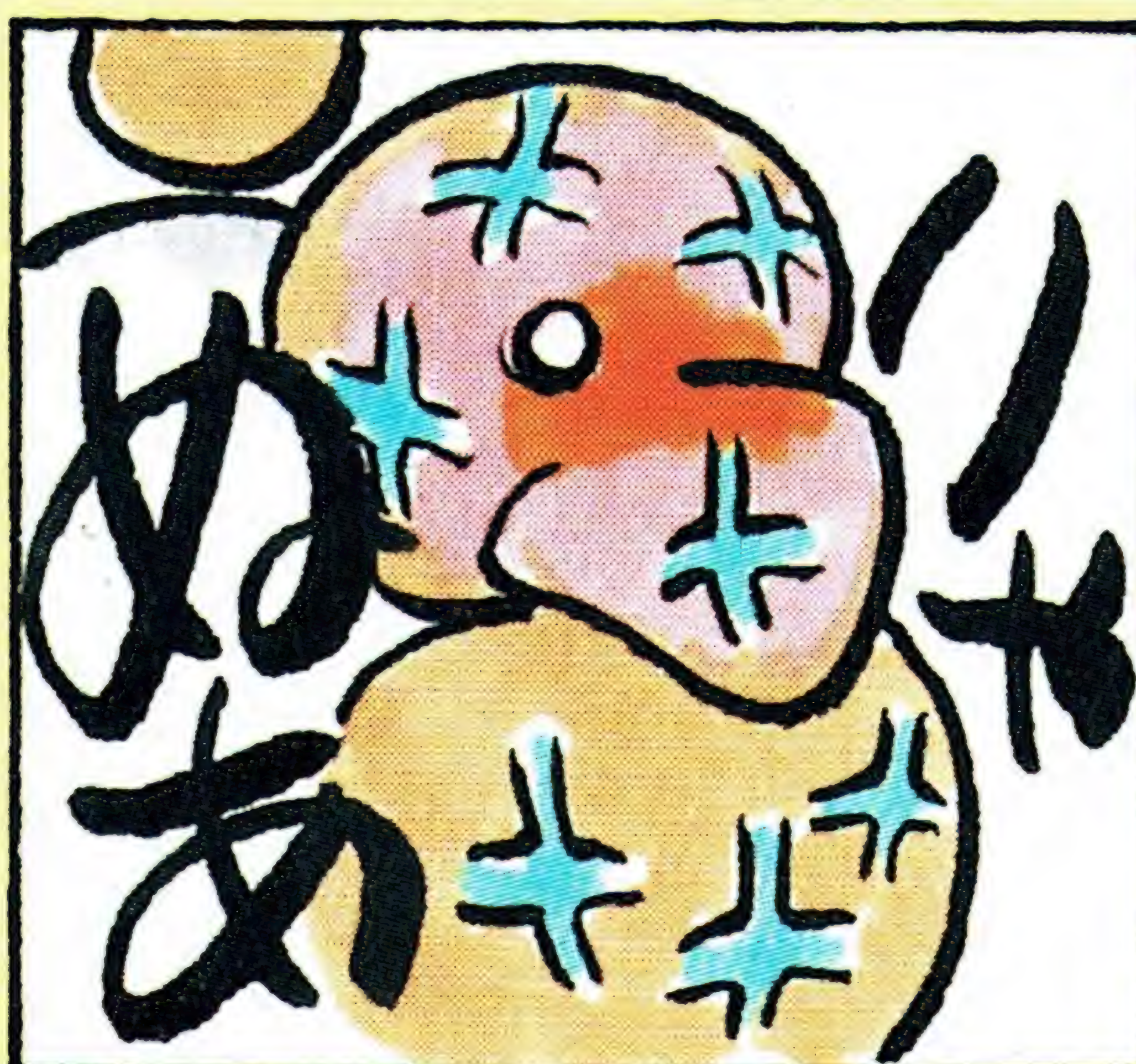
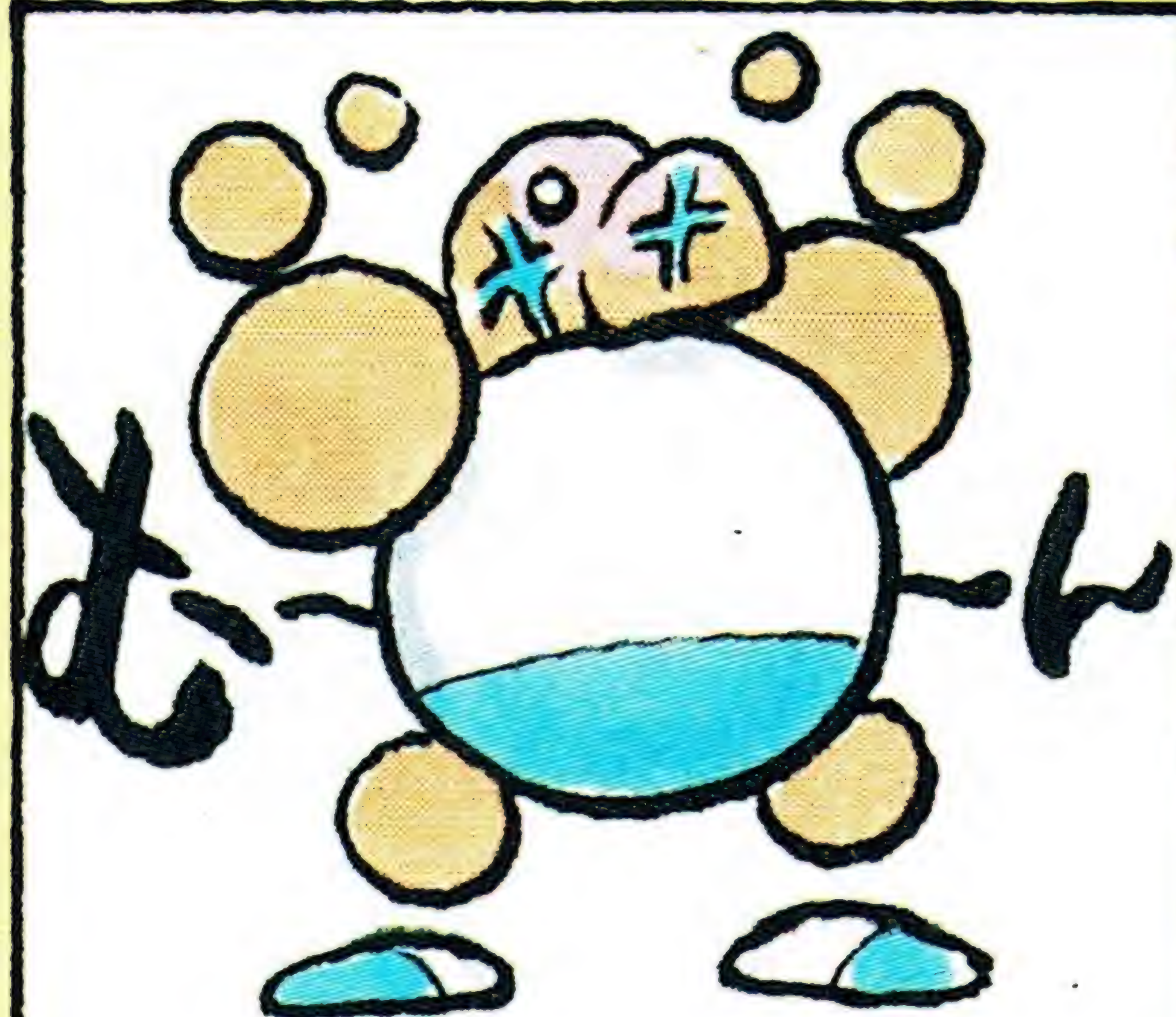
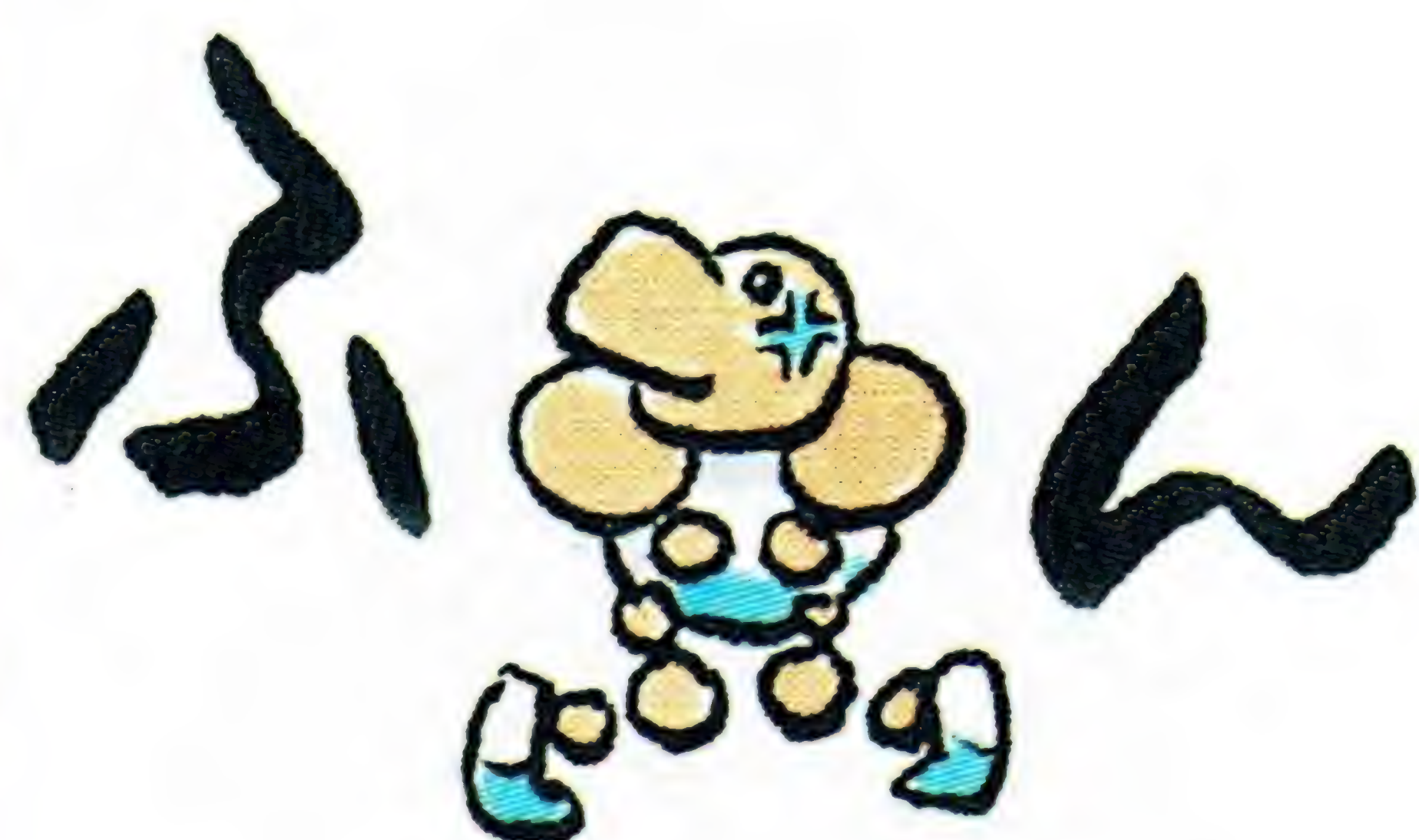
モナムール



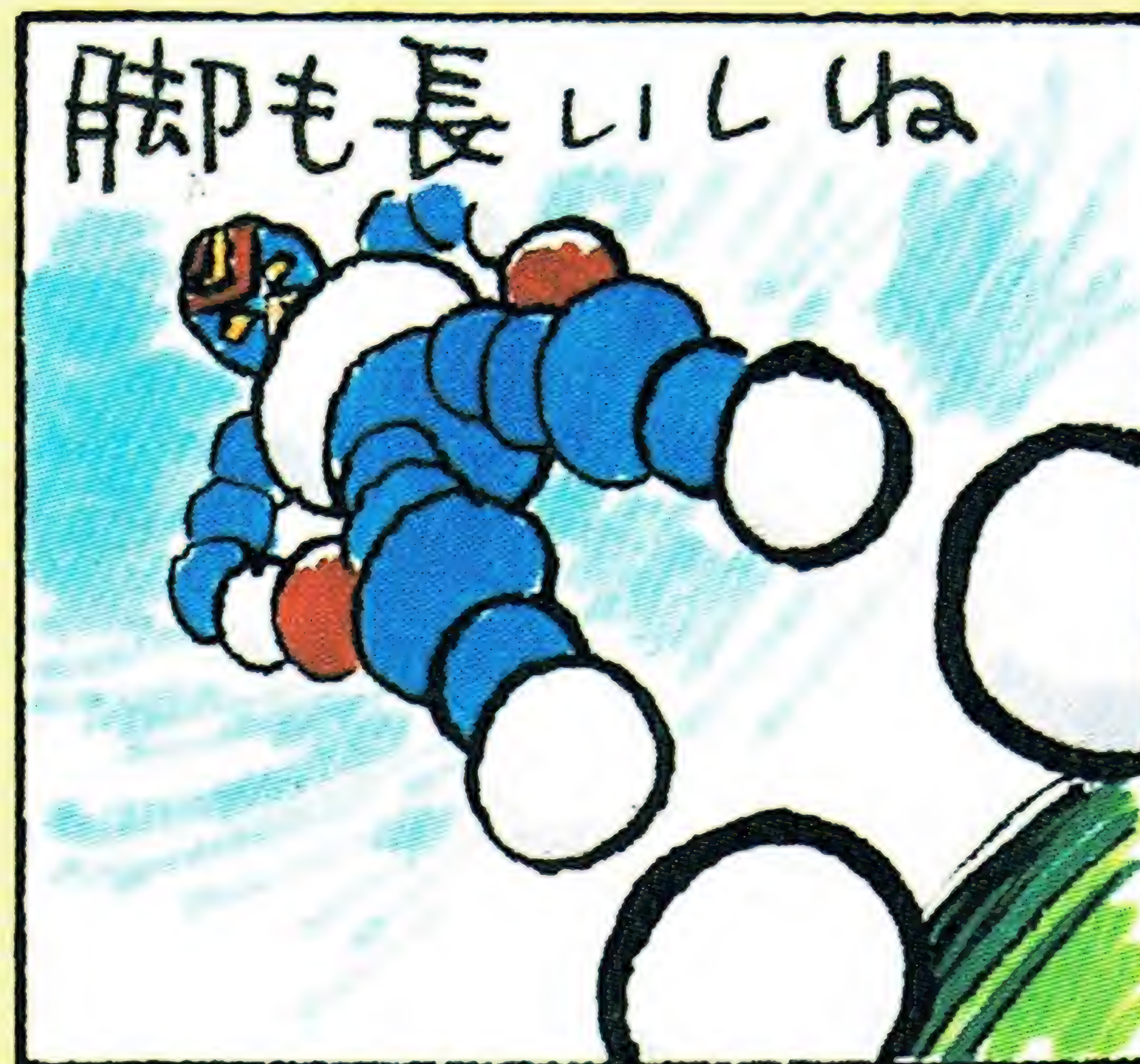
[mángki]



よつかど"どこんにちゅ



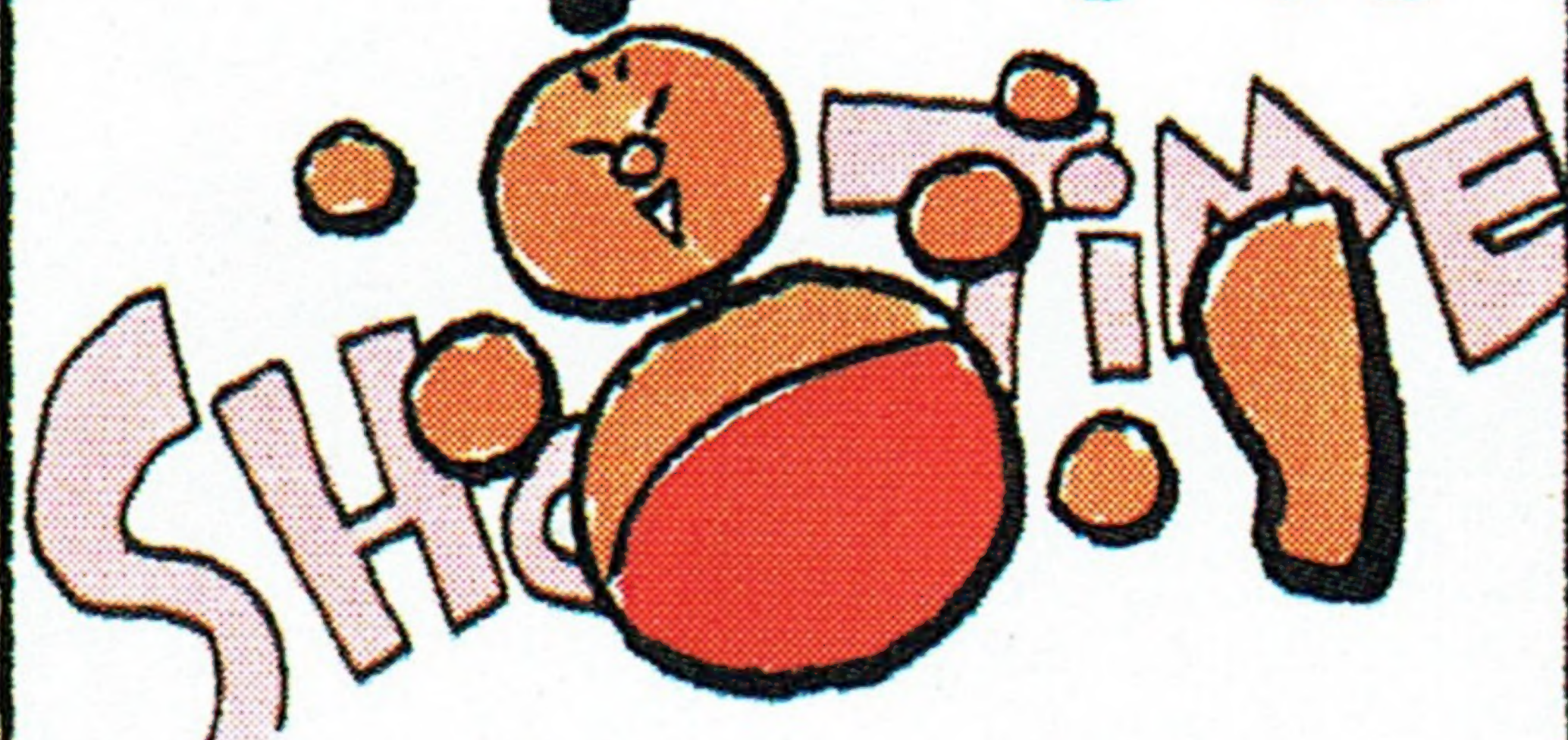
TURBO THE HERO!
ターボ・ザ・ヒーロー



It's a show time!

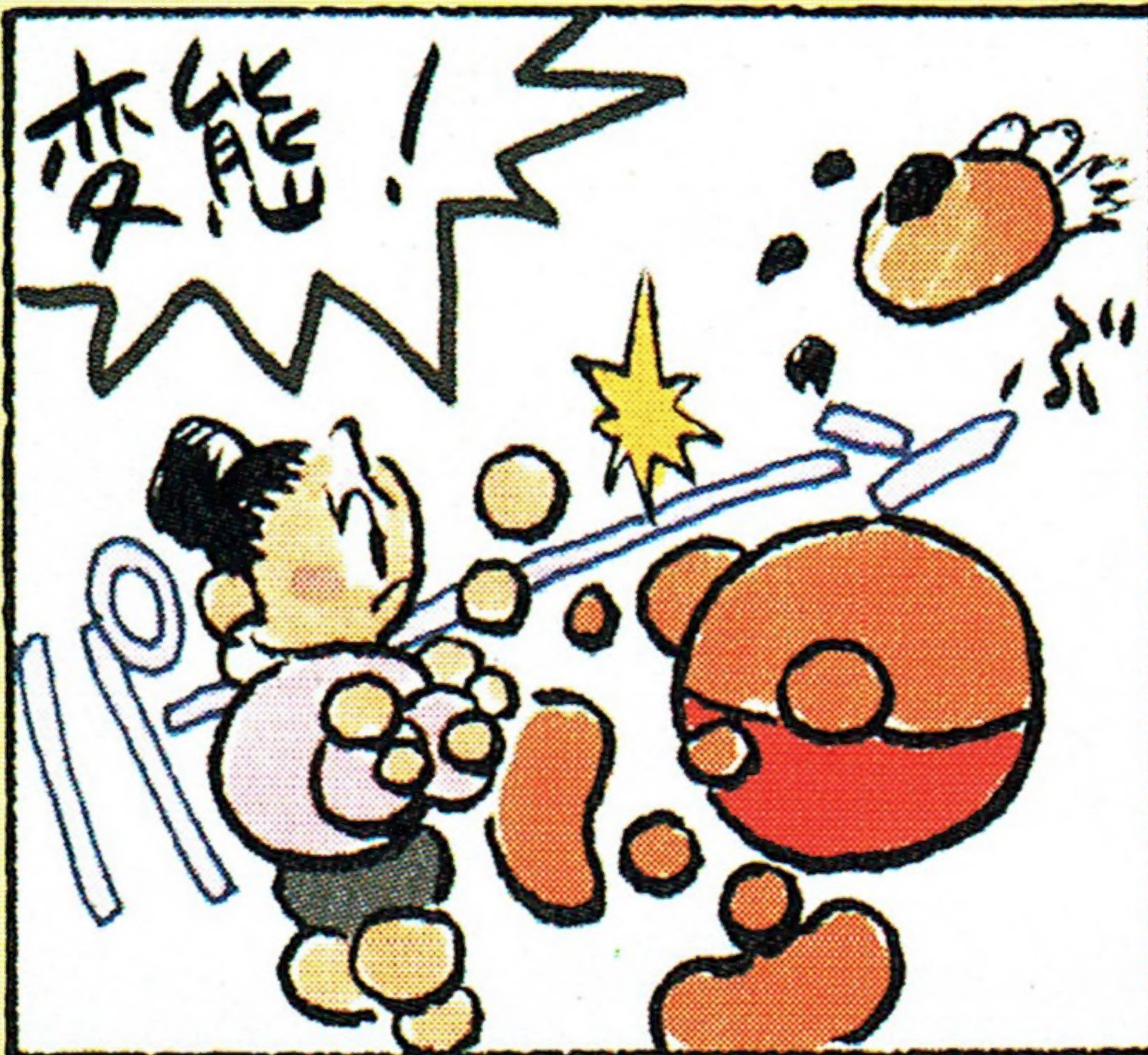
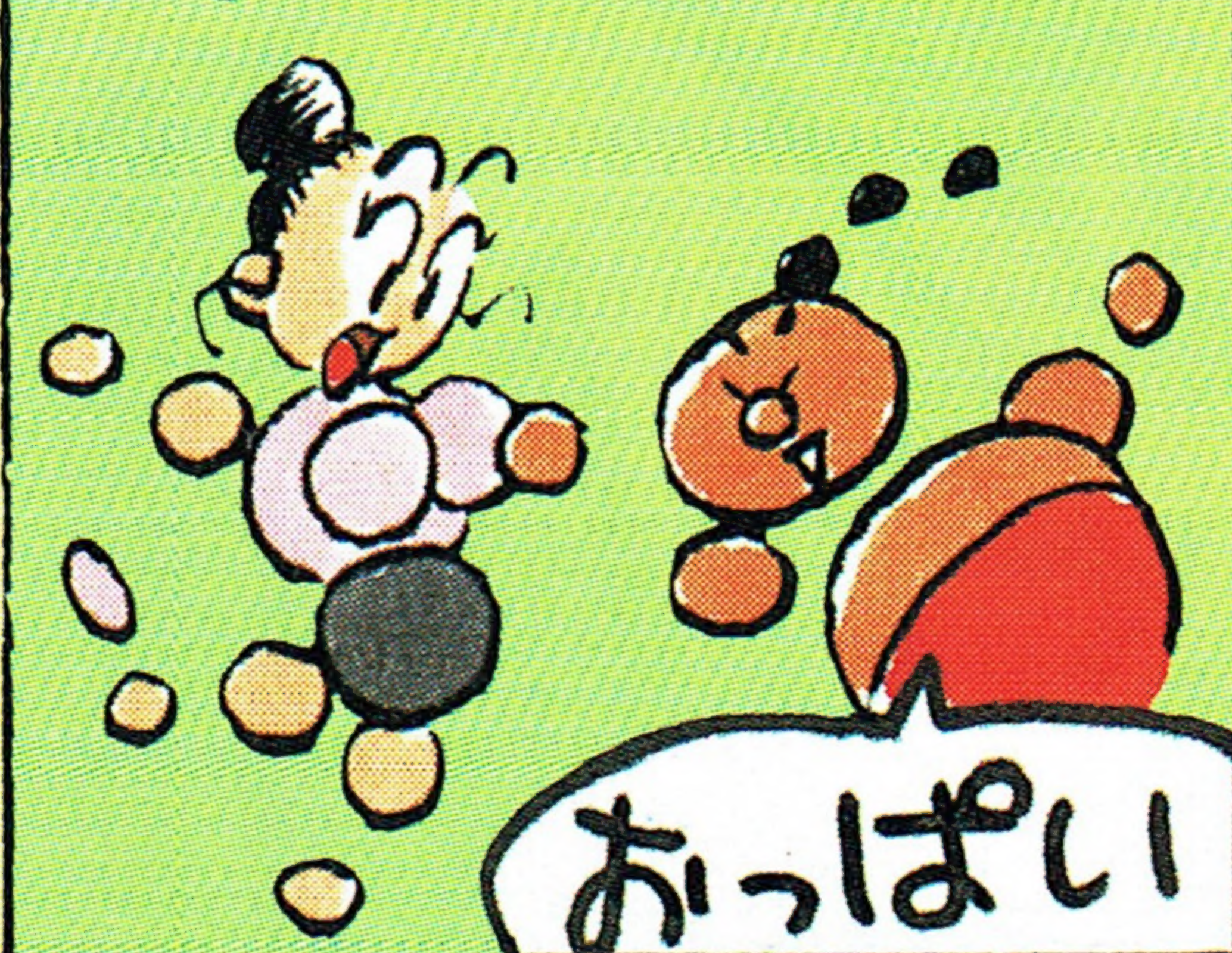
～お楽しみはこれからだ～

あちきはシチーボーイ
なのぞ

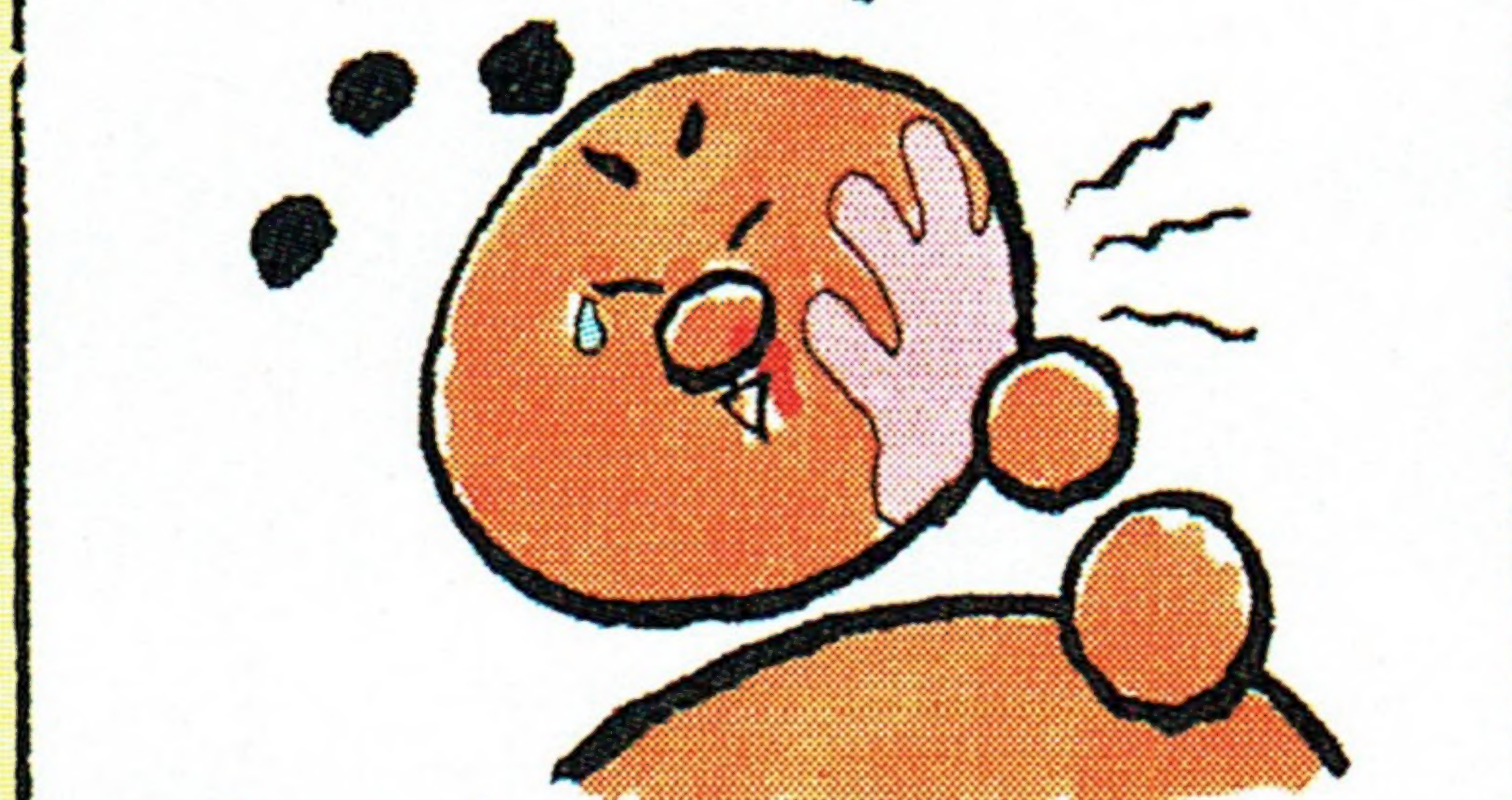


口癖はSHOW TIME

でも他人には



と聞こえてるらしい
ぞごんす



今度確かめてみて下さい

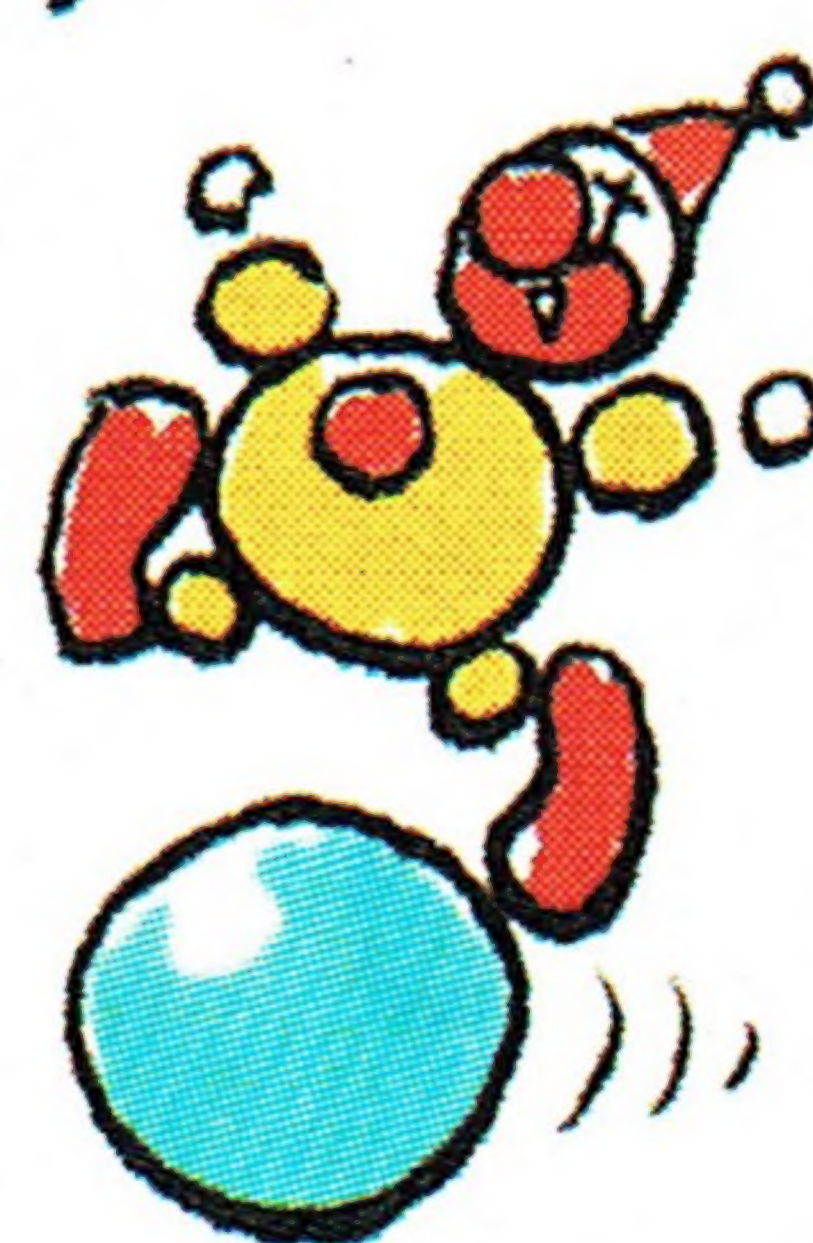
こんにちわ
ブーマーです

やあ ボクは



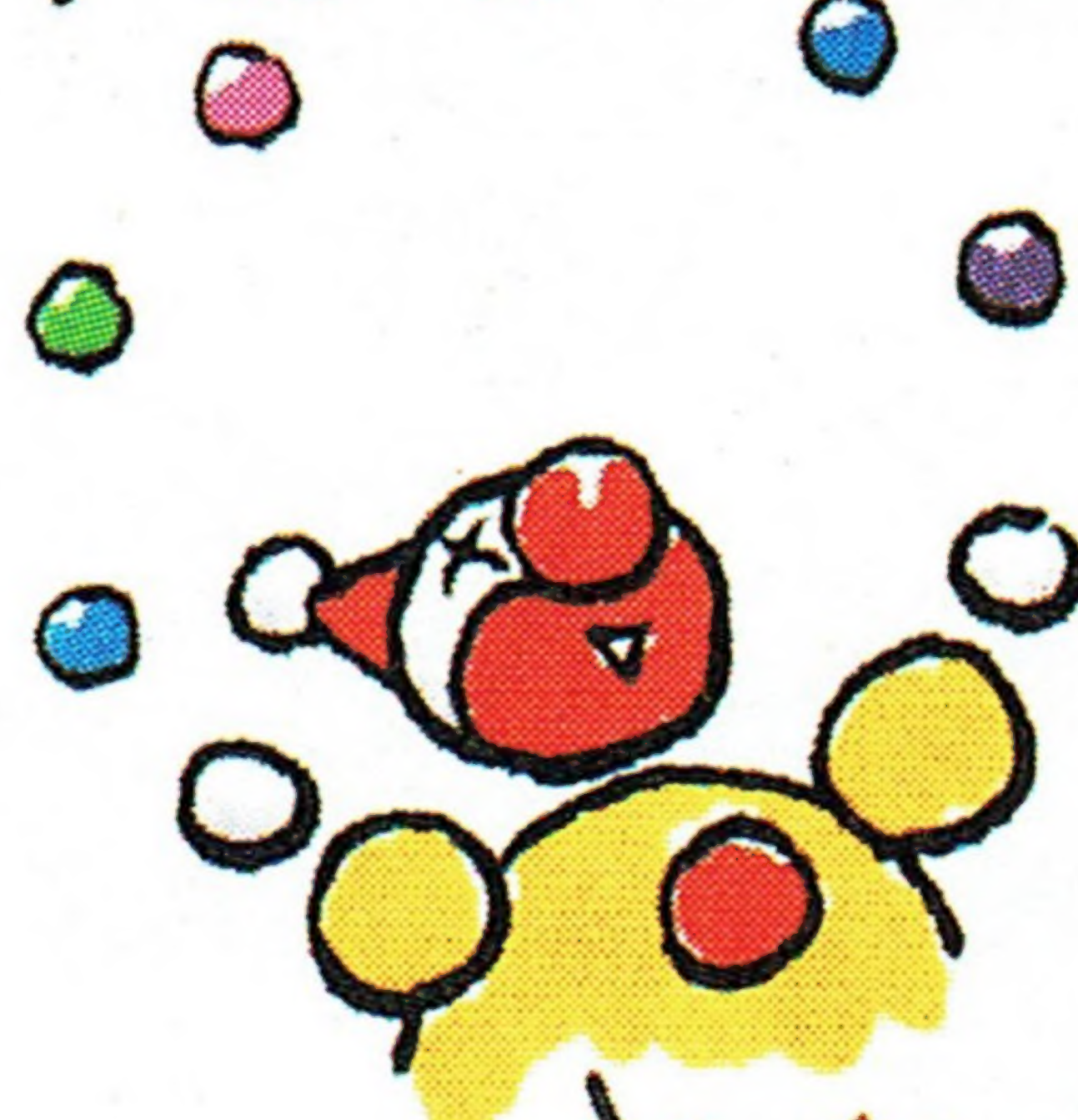
ブーマーだよ

玉のりが



とくいさ

お手玉も



とくいさ

バラバラになるのも
とくいさ



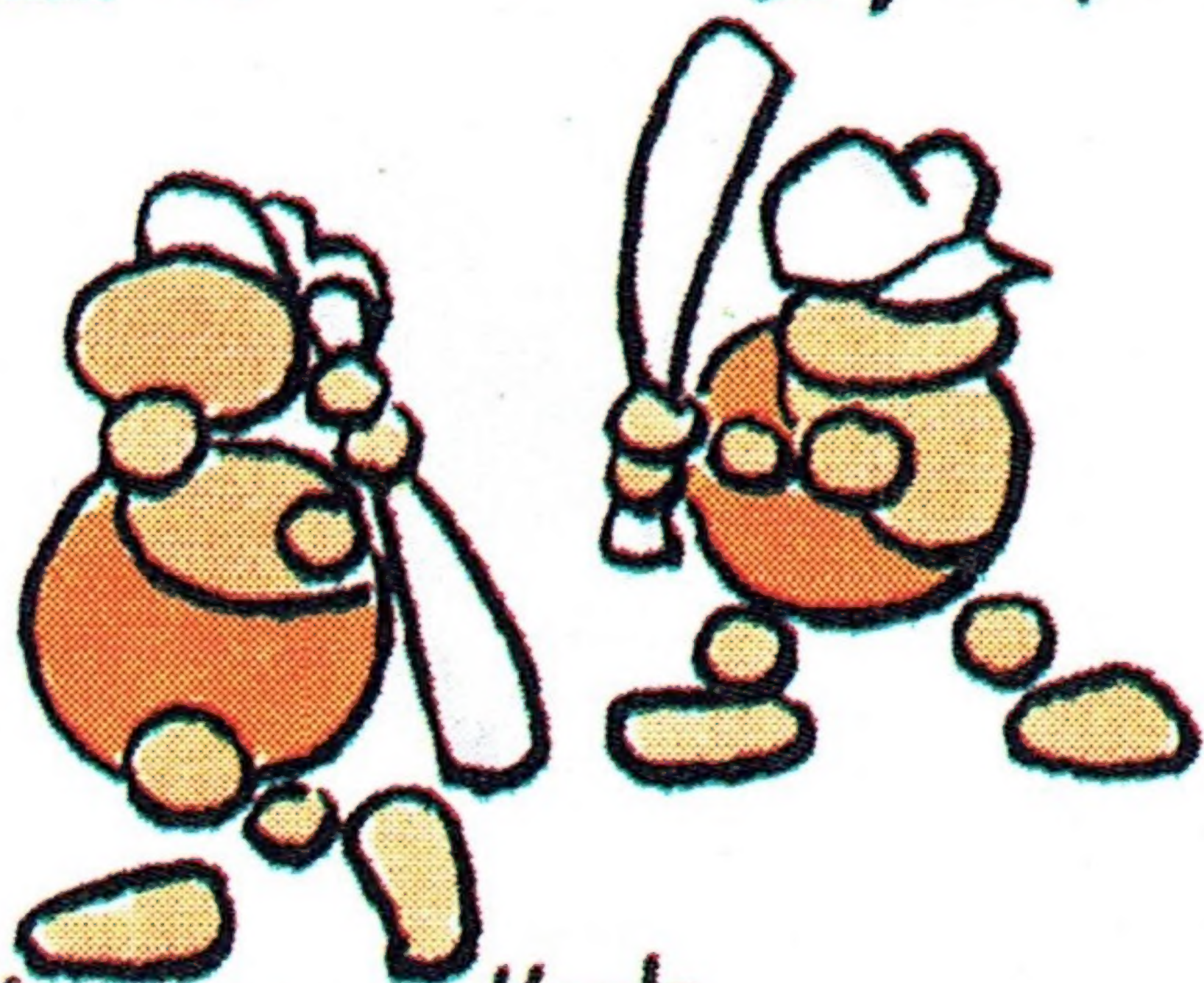
ボカッ... **ボカボカ**

こんにちわ



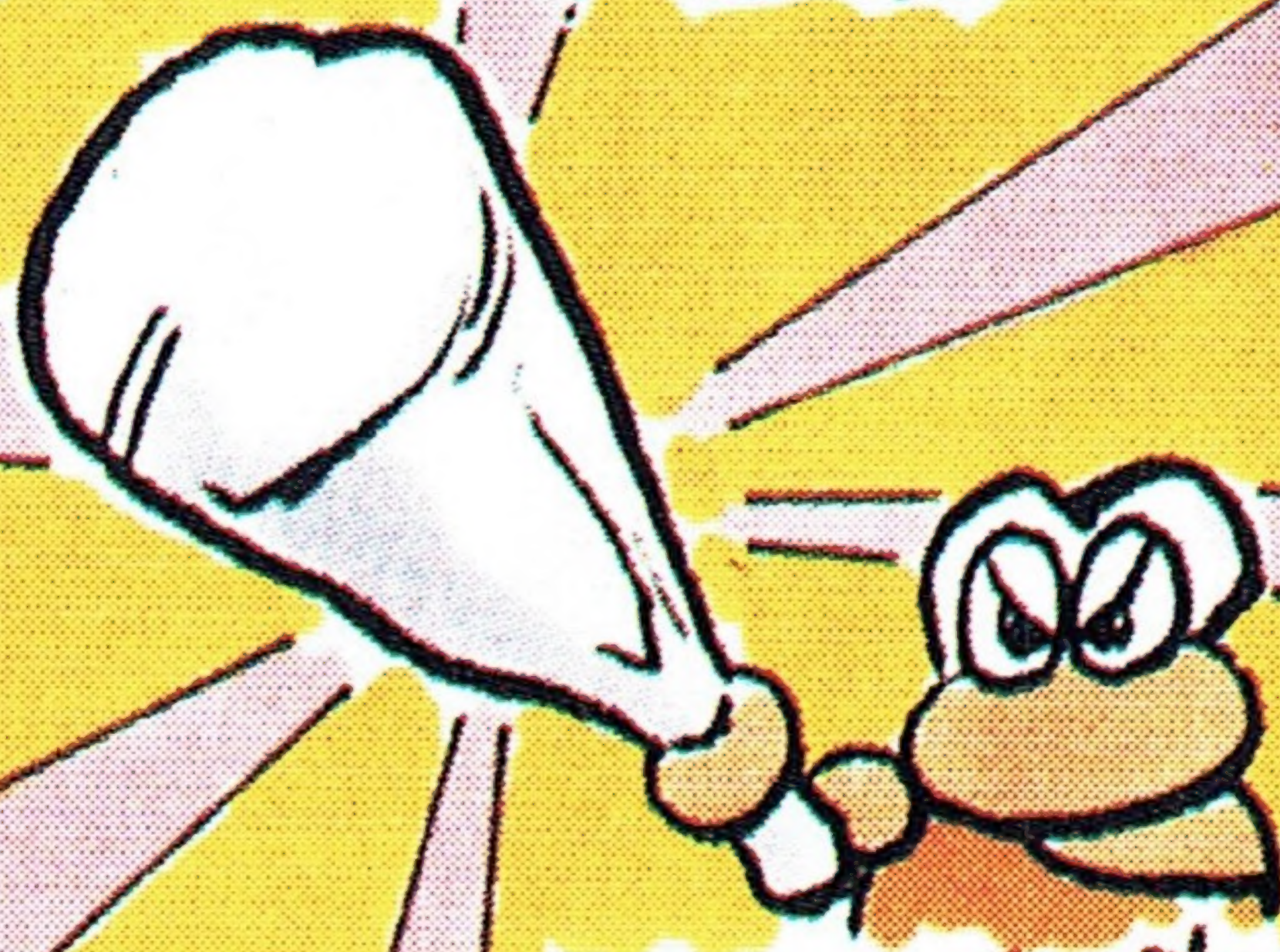
原始人です

シュミは、野球と



ゴルフです

でも使う道具は



これ1本!

弘法も筆の誤り、て



ゆーしゅ



作画:アベ タケル

協力:

GAME ON! 編集部

THEスーパーファミコン編集部

週刊ファミコン通信編集部

電撃スーパーファミコン編集部

覇王編集部

必本スーパー/編集部

ファミリーコンピュータMAGAZINE編集部

勝スーパーファミコン編集部

(五十音順)

健康上の安全に関するご注意

つか じょうたい れんぞく ちょうじかん けんこうじょう
疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上
この
好ましくありませんので避けて下さい。また、ごくまれに、
つよ ひかり しげき てんめつ う がめんとう み
強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たり
している時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等
しょうじょう けいけん ひと しょうじょう けいけん ひと
の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人
は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談して下さい。
また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた
ば あい や い し しんさつ う
場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意

- 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてお
いて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし
は2時間ごとに10～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、
および強いショックを避けて下さい。また絶対に分解し
ないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないよう
にして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかない
で下さい。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリ
ーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面
ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。



スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

©1994 ACCOLADE, INC.

©1995 MEDIA RINGS CORPORATION

CREATED BY PF.MAGIC

●本ゲームの内容についての電話でのお問い合わせには、ゲームの性質上お答えできませんのでご了承下さい。



**MEDIA RINGS
CORPORATION**

株式会社メディアリング

●テレホン・サービス: **TEL.03-3589-6033**

〒107 東京都港区赤坂8-5-32 赤坂山勝ビル2F TEL.03-5474-1684 FAX.03-5474-1650